

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konseptual Penelitian.....	52
Gambar 3.1 Tahapan Model <i>ADDIE</i> (Anglada, 2007).....	58
Gambar 3.2 Desain Pengembangan Materi Ajar	66
Gambar 4.1 Contoh Tampilan Halaman Sampul Modul Canva.....	86
Gambar 4.2 Contoh Halaman Aktivitas Pembelajaran di Canva	86
Gambar 4.3 Cuplikan Adegan Animasi Legenda Danau <i>Sicike-cike</i>	87
Gambar 4.4 Diagram Alur Kegiatan Pembelajaran dengan Modul Canva dan Animasi	89

