

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Awal Laman Heyzine.....	25
Gambar 2.1 Tampilan Awal untuk Menambahkan <i>file</i> yang telah Didesain	26
Gambar 2.1 Tampilan setelah <i>file pdf</i> menjadi <i>Flipbook</i>	26
Gambar 2.1 Tampilan setelah Memilih Mode Edit.....	27
Gambar 3.1 Langkah-langkah penggunaan <i>Research and Development Method</i> Sugiyono	37
Gambar 3.2 Bagan Tahap Penelitian.....	39
Gambar 4.1 Kompetensi Dasar	55
Gambar 4.2 Tujuan Pembelajaran	56
Gambar 4.3 Contoh Desain E-Modul.....	62
Gambar 4.4 Pengeditan di <i>Heyzine</i>	62
Gambar 4.5 Halaman Depan Bahan Ajar Lama	74
Gambar 4.6 Halaman Depan Bahan Ajar Baru	75
Gambar 4.7 Kata Pengantar.....	75
Gambar 4.8 Daftar Isi.....	76
Gambar 4.9 Petunjuk Penggunaan Modul.....	76
Gambar 4.10 Kompetensi Dasar	77
Gambar 4.11 Indikator Pencapaian	77
Gambar 4.12 Struktur Teks Persuasi Bahan Ajar Lama	78
Gambar 4.13 Struktur Teks Persuasi Bahan Ajar Baru.....	78
Gambar 4.14 Kaidah Kebahasaan Teks Persuasi Bahan Ajar Lama.....	79
Gambar 4.15 Kaidah Kebahasaan Teks Persuasi Bahan Ajar Baru	79
Gambar 4.16 Menulis Teks Persuasi Bahan Ajar Lama	80
Gambar 4.17 Menulis Teks Persuasi Bahan Ajar Baru.....	80
Gambar 4.18 Contoh soal.....	81
Gambar 4.19 Daftar Pustaka	81