

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pedoman Wawancara

A. Kepada Mahasiswa Anggota Komunitas Unimed E-Sport:

1. Apa motivasi utama bergabung dalam komunitas Unimed E-Sport?
2. Seberapa sering Anda bermain Mobile Legends dalam seminggu, dan berapa durasi rata-rata per sesi?
3. Apakah Anda menganggap Mobile Legends sebagai bentuk olahraga? Mengapa?
4. Apa dampak bermain Mobile Legends terhadap prestasi akademik dan manajemen waktu Anda?
5. Bagaimana peran komunitas dalam meningkatkan kemampuan bermain dan semangat berkompetisi Anda?
6. Apa pandangan keluarga atau orang terdekat Anda terhadap keterlibatan Anda dalam e-sport?
7. Apakah Anda pernah mengikuti turnamen e-sport? Jika ya, bagaimana pengalaman tersebut memengaruhi kepercayaan diri Anda?
8. Menurut Anda, apakah e-sport bisa dijadikan karier jangka panjang? Mengapa?
9. Bagaimana Anda menyeimbangkan antara kegiatan akademik dan latihan e-sport?
10. Apakah ada nilai-nilai sosial seperti kerja sama, strategi, atau sportivitas yang Anda pelajari dari bermain Mobile Legends?

B. Kepada Pengurus/Pembina Komunitas Unimed E-Sport:

1. Bagaimana proses perekrutan dan pembinaan anggota dalam komunitas Unimed E-Sport?
2. Apa visi dan misi dari komunitas Unimed E-Sport?
3. Apakah ada kolaborasi dengan pihak kampus atau sponsor eksternal dalam mendukung kegiatan komunitas?

4. Bagaimana komunitas mendorong anggotanya untuk tetap berprestasi di bidang akademik?
5. Apa tantangan utama dalam mengelola komunitas e-sport di lingkungan kampus?



THE
Character Building
UNIVERSITY

Lampiran 2. Daftar Informan

Informan 1

Nama : Syahrul Fachri

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 21

Status : Mahasiswa

Informan 2

Nama : Ghafur Rahman

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 21

Status : Mahasiswa

Informan 3

Nama : Yusuf Fajar

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 20

Status : Mahasiswa

Informan 4

Nama : Hafiz Harahap

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 21

Status : Mahasiswa

Informan 5

Nama : Agung Simarmata

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 22

Status : Mahasiswa

Informan 6

Nama : Adrian Purba

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 21

Status : Mahasiswa

Informan 7

Nama : Alfitho Ananda

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Umur : 20

Status : Mahasiswa



Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian



Gambar Lampiran 1. Foto Bersama Ketua Unimed E-Sports



Gambar Lampiran 2. Turnamen Offline di Universitas Negeri Medan



Gambar Lampiran 3. Turnamen Offline di Café



Gambar Lampiran 4. Turnamen Online Unimed E-Sports



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANTHROPOLOGI
Jl. Willem Iskandar Pasar V Kosak Pos No. 1589, Medan 20221
Telp (061) 6625973, 6613365, 6618754, 6613365, Fax. (061) 614082
Laman: www.pendidikanantropologi@unimed.ac.id

No : 035/UN.31.3.3/LL/2021
Lamp : -
Hal : **Permohonan Judul Skripsi**
Kepada : Yth. Muhammad Iqbal, M.Si
FIS Unimed
di Medan

Dengan Hormat,
Saya yang bertanda tangan di bawah ini:


Nama : Maulana Malik Ibrahim
NIM : 3183322002
Jurusan : Pendidikan Antropologi
Program Studi : S-1
Jalur : Skripsi

Dengan ini memohon kepada Ibu, agar kiranya menyetujui skripsi yang saya ajukan di bawah ini :

No	Judul Skripsi	Tanda Tangan Persetujuan
1.	Limitas Pada Remaja Yang Melakukan Pernikahan Dini di Desa Kolam	Muhammad Iqbal, M.Si NIP 19811212200801008
2.	Hyperrealitas Pada Pemain Game Online Genah Impact di Kota Medan	Muhammad Iqbal, M.Si NIP 19811212200801008
3.	Olahraga Berbasis Game di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Bermain Game Mobile Legends Pada Komunitas Unimed Esport)	 Muhammad Iqbal, M.Si NIP 19811212200801008

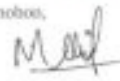
Demikianlah permohonan ini saya ajukan dan atas perhatian Bapak/Ibu saya ucapkan terima kasih.

Mengetahui/ Menyetujui
Ketua Prodi Pendidikan Antropologi


Dr. Rosramadhana, M.Si
NIP 197808262010122001

Medan, 25 April 2024

Pemohon,


Maulana Malik Ibrahim
NIM 3183322002



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL

Jl. Willem Iskandar Psr V Medan Estate, 20221, Kotak Pos No. 1589
Telpon (061) 6625973, 6613276, 6618754, 6613365, Fax. (061) 6614002
Laman : <https://www.fis.unimed.ac.id>

No. : **3104** /UN33.3.1/PM/2023 18 September 2023
Lamp. : -
Hal. : **Izin Mengadakan Penelitian**

Yth. : Komunitas Unimed E-Sports
di Tempat

Dalam rangka pengembangan Tri Dharma Perguruan Tinggi, dengan hormat kami informasikan kepada Saudara bahwa mahasiswa yang namanya tersebut di bawah ini:

Nama : **Maulana Malik Ibrahim**
NIM : 3183322002
Jurusan/Prodi : Pendidikan Antropologi
Jenjang Studi : S-1

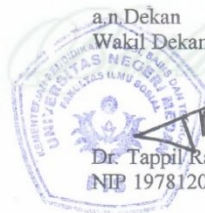
saat ini kami tugaskan mengadakan penelitian untuk menyusun Skripsi dengan judul:

“OLAHRAGA BERBASIS GAME DI KALANGAN MAHASISWA (STUDI KASUS BERMAIN GAME MOBILE LEGENDS : BANG-BANG PADA KOMUNITAS UNIMED E-SPORTS) ”.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas kami mohon bantuan Saudara untuk memberikan Izin Meneliti, melakukan wawancara dan Data seperlunya kepada mahasiswa tersebut.

Demikian kami sampaikan, atas bantuan dan kerjasama yang baik kami ucapkan terima kasih.

THE
Character
UNIVERSITY



a.n. Dekan
Wakil Dekan Bidang Akademik


Dr. Tappil Rambe, S.Pd., M.Si
NIP. 197812082006041002



UNIMED E-SPORTS

Jl. William Iskandar Ps. V, Kenangan Baru, Kec. Percut
Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara
20221

Surat Balasan

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Ghafur Rahman Lubis

Jabatan : Ketua Pengurus Unimed E-Sports

Menerangkan bahwa :

Nama : Maulana Malik Ibrahim

NIM : 3183322002

Jurusan/Prodi : Pendidikan Antropologi

Jenjang Studi : S1

Alamat : Jl. Mesjid Perumahan Griya Nabila 2 Blok L No.3, Kec. Percut Sei
Tuan, Kab. Deli serdang, Sumatera Utara

Bersama surat ini kami memberitahukan bahwa kami memberikan izin kepada saudara Maulana melakukan penelitian pada komunitas "UNIMED E-SPORTS" dengan judul penelitian "Olahraga Berbasis Game di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Bermain Game Mobile Legends Pada Komunitas Unimed E-Sports".

Demikian surat ini kami sampaikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya, atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Medan, 20 Mei 2024

Muhammad Ghafur Rahman Lubis

Ketua pengurus Unimed E-Sports



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS,
DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL
Jl. Willem Iskandar Pasar V Kotak Pos No. 1589, Medan 20221
Telp (061) 6625973, 6613365, 6618754, 6613365, Fax. (061) 614002
Laman: www.fis.unimed.ac.id, E-mail: pendidikanantropologi@unimed.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI SKRIPSI
No. 0602/UN33.3.1/L/L/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini Wakil Dekan Bidang Akademik
Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan, menerangkan :

Nama : Maulana Malik Ibrahim
NEM : 318332002
Jurusan/Program Studi : Pendidikan Antropologi
Judul : **OLAHRAGA BERBASIS GAME DI KALANGAN MAHASISWA
(STUDI KASUS BERMAIN GAME MOBILE LEGEND BANG-BANG
PADA KOMUNITAS UNIMED E-SPORT).**

Telah melakukan uji similaritas Skripsi di Program Studi Pendidikan Antropologi, dan telah diverifikasi
oleh tim deteksi plagiasi sesuai dengan standar yang di tentukan dengan tingkat plagiasi 18%.
Dengan demikian telah memenuhi syarat untuk mengikuti ujian akhir skripsi.

Demikian Surat Keterangan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.



Medan, 15 Mei 2025

Diverifikasi Oleh,

Daud, S.Pd, M.Si
NIP 198605282019031007

THE
Character Building
UNIVERSITY