

**OLAHRAGA BERBASIS GAME
DI KALANGAN MAHASISWA
(Studi Kasus Bermain *Game Mobile Legends Bang-Bang*
Pada Komunitas Unimed E-Sport)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh :

Maulana Malik Ibrahim

NIM.318332002



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANTROPOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
2025**