

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka diperoleh dapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Media permainan ludo materi termokimia efektif dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik. Peningkatan hasil belajar peserta didik dapat dilihat dari nilai rata-rata *pretest* dan *posttest* yang diperoleh peserta didik. Adapun, nilai rata-rata *pretest* sebelum peserta didik diberikan pembelajaran menggunakan media permainan ludo adalah 25 dan nilai rata-rata *posttest* setelah peserta didik diberikan pembelajaran menggunakan media permainan ludo adalah 82,12. Berdasarkan skor Gain ternormalisasi, peningkatan hasil belajar peserta didik berada pada skor 0,765 dengan kategori efektif.
2. Media permainan ludo materi termokimia efektif dalam meningkatkan keterampilan kolaborasi peserta didik. Keterampilan peserta didik dilihat dari hasil pengisian angket dengan skor rata-rata yang diperoleh adalah 85,32. Skor tersebut berada pada kriteria pencapaian sangat tinggi. Artinya, secara keseluruhan peserta didik memiliki keterampilan kolaborasi yang berkembang setelah dilakukan pembelajaran secara berkelompok menggunakan media permainan ludo materi termokimia.

5.2 Saran

Sehubungan dengan penelitian yang telah dilakukan, saran-saran yang dapat diusulkan peneliti sebagai berikut.

1. Bagi pihak sekolah dan guru serta calon guru diharapkan mampu menerapkan media pembelajaran yang beragam sehingga menarik perhatian dan membantu peserta didik dalam mengembangkan keterampilan dalam diri peserta didik.

2. Bagi mahasiswa dan peneliti berikutnya diharapkan mampu mengembangkan sistem maupun desain permainan ludo dalam materi termokimia sehingga lebih mudah dimengerti dan diterapkan oleh guru atau calon guru. Selain itu, mahasiswa dan peneliti berikutnya diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran berbasis permainan pada materi kimia lainnya sehingga dapat menarik minat belajar peserta didik pada bidang kimia.