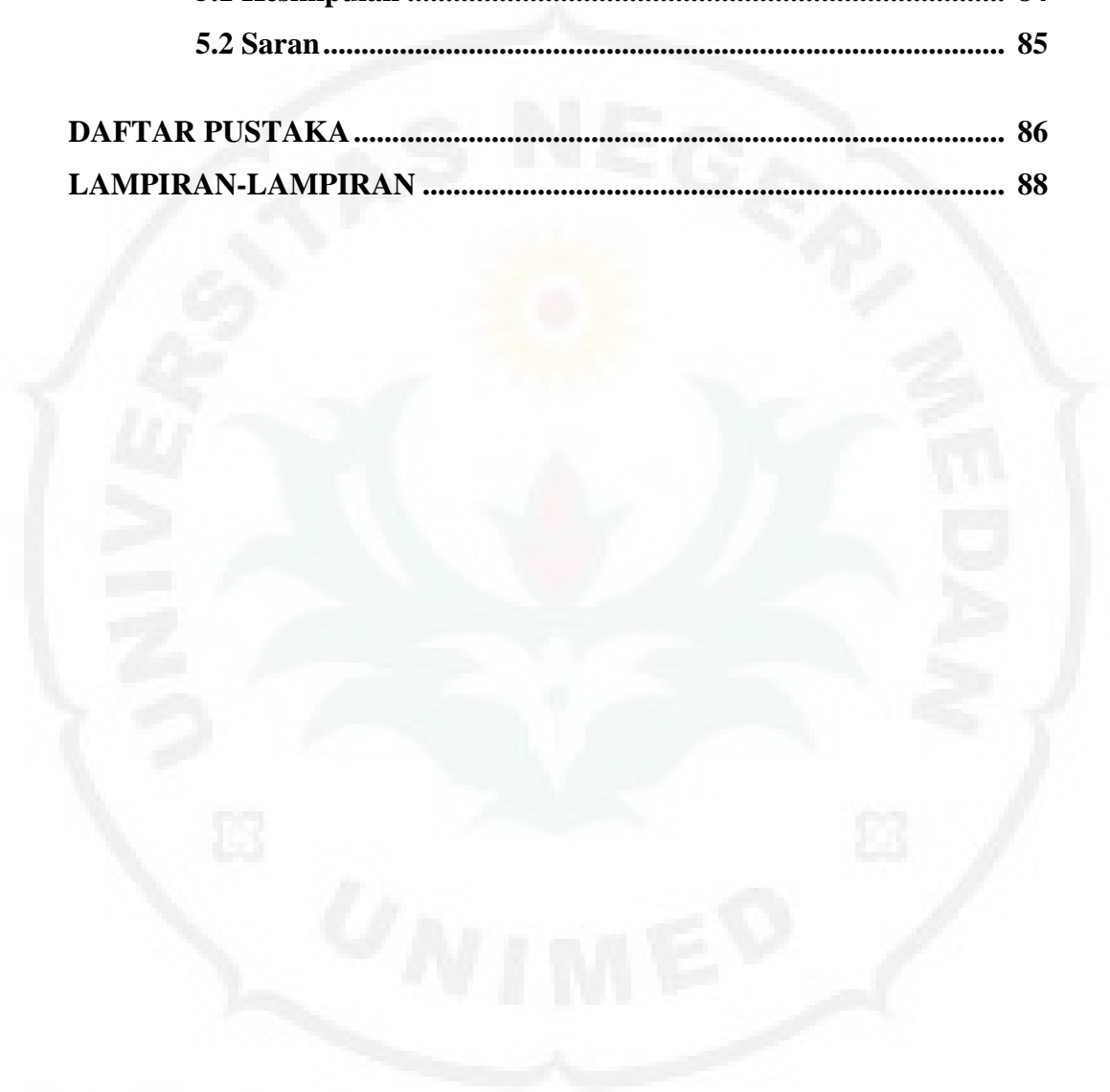


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR DIAGRAM	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	8
2. Kerangka Teoritis.....	8
2.1 Pengertian Belajar	8
2.2 Aktivitas Belajar	9
2.2.1 Pengertian Aktivitas Belajar	9
2.2.2 Jenis-jenis Aktivitas Belajar	10
2.2.3 Faktor Yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar	11
2.2.4 Prinsip-prinsip Aktivitas Belajar	12
2.3 Pembelajaran Dengan Pendekatan Saintifik	14
2.3.1 Pengertian Pendekatan Saintifik.....	14
2.3.2 Langkah-langkah Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	15
2.3.3 Karakteristik Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	17

2.3.4 Tujuan Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	19
2.3.5 Prinsip-prinsip Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik	19
2.3.6 Kelebihan dan Kekurangan Pendekatan Saintifik.....	20
2.4 Pembelajaran Matematika	20
2.4.1 Pengertian Pembelajaran Matematika.....	20
2.4.2 Tujuan Matematika.....	21
2.4.3 Materi Menentukan Volume Kubus dan Balok	22
2.5 Kerangka Berpikir	24
2.6 Hipotesis Tindakan.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Jenis Penelitian	26
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.4 Operasional Variabel Penelitian	27
3.5 Desain Penelitian	27
3.6 Prosedur Penelitian	29
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	35
3.8 Teknik Analisis Data	36
3.9 Jadwal Penelitian.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN & PEMBAHASAN	40
4.1 Deskripsi Umum Lokasi Penelitian	40
4.2 Deskripsi Kondisi Awal.....	41
4.3 Hasil Penelitian Siklus I	44
4.4 Hasil Penelitian Siklus II.....	62
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian	78
4.5.1 Pembahasan Hasil Observasi Aktivitas Belajar Siswa ..	78
4.5.2 Pembahasan Hasil Observasi Kegiatan Guru.....	80
4.5.3 Pembahasan Hasil Angket Aktivitas Belajar Siswa	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN-LAMPIRAN	88



THE
Character Building
UNIVERSITY