

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Ruang Lingkup.....	5
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Rumusan Masalah.....	5
1.6. Tujuan Penelitian	6
1.7. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1. Media Pembelajaran.....	7
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	7
2.1.2. Landasan Teori Penggunaan Media Pembelajaran	8
2.1.3. Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.4. Fungsi Media Pembelajaran	11
2.2. Multimedia Pembelajaran.....	12
2.2.1. Pengertian multimedia pembelajaran.....	12
2.2.2. Prinsip Multimedia	13
2.2.3. Manfaat Multimedia Pembelajaran	14
2.2.4. Fungsi Multimedia Pembelajaran	15

2.2.5. Komponen Multimedia Pembelajaran.....	16
2.2.6. Kelebihan Multimedia Pembelajaran.....	17
2.3. Evaluasi Media Pembelajaran.....	18
2.4. Pendekatan STEM.....	19
2.4.1. Pengertian Pendekatan STEM.....	19
2.4.2. Langkah-langkah Pendekatan STEM.....	21
2.4.3. Kelebihan dan Kekurangan STEM.....	22
2.5. <i>Software Articulate Storyline</i>	22
2.6. Fluida Statis.....	25
2.6.1. Massa Jenis.....	25
2.6.2. Tekanan.....	26
2.6.3. Tekanan Hidrostatik.....	26
2.6.4. Hukum Pascal.....	28
2.6.5. Prinsip Archimedes.....	30
2.6.6. Tegangan Permukaan.....	32
2.6.7 Kapilaritas.....	33
2.6.8. Viskositas.....	36
2.7. Hasil Penelitian Yang Relevan.....	36
2.8. Kerangka Berpikir.....	38
2.9. Hipotesis.....	39
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	40
3.2. Jenis Penelitian.....	40
3.3. Subjek dan Objek Penelitian.....	40
3.3.1. Subjek Penelitian.....	40
3.3.2. Objek Penelitian.....	41
3.4. Variabel Penelitian.....	41
3.5. Definisi Operasional Variabel.....	41
3.3.2. Objek Penelitian.....	42
3.4. Variabel Penelitian.....	42
3.5. Definisi Operasional Variabel.....	42
3.6. Desain Penelitian.....	43
3.7. Teknik Pengumpulan Data.....	43

3.8. Instrumen Penelitian.....	45
3.8.1. Instrumen Kelayakan	45
3.8.2. Instrumen Kepraktisan	46
3.8.3. Instrumen Keefektifan.....	47
3.9. Prosedur Penelitian.....	47
3.9.1. <i>Analysis</i> (Tahap Analisis)	47
3.9.2. <i>Design</i> (Tahap Perancangan).....	47
3.9.3. <i>Development</i> (Tahap Pengembangan)	48
3.9.4 <i>Implementation</i> (Tahap Implementasi)	49
3.9.5 <i>Evaluation</i> (Tahap Evaluasi).....	49
3.10 Teknik Analisis Data.....	51
3.10.1 Teknik Analisis Hasil Validasi Media Pembelajaran	51
3.10.2. Teknik Analisis Hasil Angket Peserta Didik	52
3.10.3. Teknik Analisis Keefektifan Media	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1. Hasil Penelitian.....	56
4.1.1 Hasil Analisis	56
4.1.2. Hasil Rancangan Pengembangan Multimedia	57
4.1.3. Analisis Hasil Uji Kelayakan	61
4.1.4 Penilaian Kepraktisan Multimedia	67
4.1.4. Keefektifan Media.....	68
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	69
4.2.1. Kelayakan Multimedia Pembelajaran	69
4.2.2. Kepraktisan Multimedia	71
4.2.3. Keefektifan Multimedia Pembelajaran.....	72
4.2.4. Keunggulan dan Kelemahan.....	73
BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan	74
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	80