

DAFTAR PUSTAKA

- Agustira, S. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Tingkat SD. *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(1), 72-80.
- Android Pada Materi Fluida Statis Untuk Siswa SMA (*Bachelor's thesis*, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- Arsyad, Azhar. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada Learning Context. *KnE Social Sciences*
- Damayanti, A. E., Syafei, I., Komikesari, H., & Rahayu, R. (2018). Kelayakan media pembelajaran fisika berupa buku saku berbasis android pada materi fluida statis. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(1), 63-70.
- Damayanti, R. (2018). Kelayakan media pembelajaran fisika berupa buku saku berbasis android pada materi fluida statis. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(1), 63-70.
- Effendi, D. (2019, July). Pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran menuju pembelajaran abad 21. *In Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Jurnal Universitas PGRI Palembang*.
- Ennis, R. H. (1991). *Critical Thinking: A Streamlined Conception*. *Teaching Philosophy*. Vol 14 (1). 5-25
- Ennis, R.I. (2011). *The Nature of Critical Thinking: An Outline of Critical Thinking Dispositions and Abilities*. University of Illinois, Illinois.
- Firmansyah, D. (2022). Teknik pengambilan sampel umum dalam metodologi penelitian: Literature review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85-114.
- Fricticarani, G. M. (2023). Strategi pendidikan untuk sukses di era teknologi 5.0. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 4(1), 56-68.
- Gumelar, H. P. A., Hidayat, B., & Kuswono, K. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Sejarah Pergerakan SMA di Lampung. *SwarnaDwipa*, 3(1).
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan ispring dan apk builder untuk pembelajaran matematika kelas x materi proyeksi vektor. *Mathline: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12-25.

- Husaen, M. M., & Yuliani, H. (2023). Sytematic literature review: Kelayakan media pembelajaran mobile learning sebagai penunjang pembelajaran MIPA di indonesia. *LAMBDA: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA dan Aplikasinya*, 3(2), 78-86.
- Jannah, M, S. (2020). Pembuatan aplikasi android dengan cepat menggunakan ispring untuk menunjang pembelajaran secara daring. *VEKTOR: Jurnal Pendidikan IPA*, 1(2), 66-72.
- Liliarti, N., & Kuswanto, H. (2018). *Improving the Competence of Diagrammatic and Argumentative Representation in Physics through Android-Based Mobile Learning Application. International Journal of Instruction*, 11(3), 107-122.
- Mardiana, A. D., & Hadromi, H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Sistem Pengisian Konvensional. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 20(2).
- Mardiana, N., Prayogi, S. Y., Sukartika, S., Haslina, S., & Harizan, M. (2021). *Android-Based Digital Teaching Materials as Online Learning in New Normal Era to Improve Physics HOTS for High School Students. Journal of Natural Science and Integration*, 5(1), 90-95.
- Mariani, R., Marzal, J., & Zurweni, Z. (2021). Pengembangan media mobile learning dengan pendekatan saintifik berbasis keterampilan berpikir kritis matematis siswa kelas XI MAN 2 kota jambi. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(3), 3295-3310.
- Muslich, Masnur. (2009). *Pembelajaran Berbasis Kompetensi Dan Kontekstual*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ngurahrai, A. H., Farmaryanti, S. D., & Nurhidayati, N. (2019). Media pembelajaran materi momentum dan impuls berbasis mobile learning untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa. *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, 7(1), 62-70.
- Putra, M. L. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi fluida statis di Kelas XI IPA 1 Mempawah Hilir. *Jurnal Pendidikan Sains Dan Aplikasinya*, 4(2), 41-44.
- Rahardhian, A. (2022). Kajian Kemampuan Berpikir Kritis (*Critical Thinking Skill*) Dari Sudut Pandang Filsafat. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 5(2), 87-94.

- Safira, D. V. T., Marliani, D. S., Nasihah, D. D., Nurmaulidiyah, N., Mubarak, J. F., & Ratnaningsih, N. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Ispring dan Website 2 APK Builder pada Materi Aritmatika Sosial. *GAUSS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 15-28.
- Saliman. (2013). *Pembelajaran Contextual Teaching & Learning (CTL)-presentation transcript*.
- Schiold, M. (2004). Statistical literacy curriculum design. Curricular Development in Statistics Education, 1045Efektifitas Pembelajaran Statiska Pendidikan menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI – Abdul Wahab, Junaedi, Muh.Azhar
- Setiadi, A., Yuliatmojo, P., & Nurhidayat, D. (2018). Pengembangan aplikasi Android untuk pembelajaran pneumatik. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Elektronika (JVoTE)*, 1(1), 1-5.
- Susiaty, U. D., & Hodiyanto, H. (2019). The experimentation of contextual and realistic learning models in terms of interpersonal intelligence. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 8(1), 9-18. <https://doi.org/10.25273/jipm.v8i1.3952>
- Wagino, W., Alamsyah, N., & Zaenuddin, Z. (2015). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Perangkat Lunak Ispring Presenter Di Sman 4 Banjarmasin. *Jurnal Pengabdian Al-Ikhlash Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjary*, 1(1).
- Wahyuni, S., Wulandari, E. U., Fadilah, R. E., & Yusmar, F. (2022). Pengembangan mobile learning module berbasis android untuk meningkatkan literasi digital siswa SMP. *LENZA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 12(2), 125-134.
- Wahyuningsih, D., Kurniawan, D. A., Maison, M., & Aziz, A. (2021). Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Fluida Statis. In *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Sains* (pp. 400-406).
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Wijaya, R., Suratno, S., & Budiyo, H. (2021). Pengembangan media pembelajaran mobile learning berbasis aplikasi android pada materi sistem pengapian sepeda motor. *Jurnal Ilmu Manajemen Terapan*, 2(4), 513-523.
- Zulham, M., & Sulisworo, D. (2016). Pengembangan multimedia interaktif berbasis mobile dengan pendekatan kontekstual pada materi gaya. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 7(2)