

ABSTRAK

Muhammad Fakhri, NIM, 2161151018, Gedung *Heritage* Kota Medan Sebagai Inspirasi Pengembangan Desain Kaos *Souvenir* Kota Medan, Skripsi, Jurusan Seni Rupa, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan, 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk Membuat suatu *souvenir* dalam bentuk kaos bertema gedung *heritage* kota Medan Memperkenalkan kota Medan kepada wisatawan melalui media kaos. Lalu penelitian ini juga dapat memberikan solusi terhadap kebutuhan *souvenir* khas kota medan dalam bentuk kaos yang layak untuk dijadikan sebagai oleh-oleh sekaligus menjadi media promosi identitas kota Medan. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan metode Deskriptif Kuantitatif yaitu meneliti dan menguji untuk mengembangkan produk yang telah ada (Level 3). Penelitian dan pengembangan pada level 3 adalah meneliti dan menguji untuk mengembangkan produk yang telah ada. Subjek penelitian yang terlibat terdiri dari 3 tim penilai ahli Desain Kaos. Berdasarkan hasil penelitian, Pengembangan Desain Kaos *Souvenir* Kota Medan melalui beberapa tahap yakni obeservasi pada Gedung-gedung *Heritage* Kota Medan melakukan pencarian referensi desain kaos bangunan ikon Medan yang mungkin cocok untuk dijadikan inspirasi dalam penciptaan desain kaos *souvenir* Gedung *Heritage* Kota Medan serta dapat membantu dalam proses penciptaan desain kaos kemudian melakukan pembuatan desain. Pembuatan desain melalui beberapa tahap diantaranya membuat sketsa, *scanning* (pemindai gambar), penyesuaian resolusi dan pixel, pont dan yang terakhir finishing. Penilaian pengembang desain kaos *souvenir* Kota Medan di nilai dari beberapa aspek diantaranya Hasil pengembangan enam desain bangunan-bangunan di Kota Medan Berdasarkan hasil evaluasi tim penilai, hasil pengembangan Gedung *Heritage* Kota Medan Sebagai Inspirasi Pengembangan Desain Kaos *Souvenir* Kota Medan secara umum sangat baik, peneliti sudah mampu mengembangkan desain kaos *souvenir* Gedung *Heritage* Kota Medan yang nantinya dapat digunakan untuk mempromosikan bangunan-bangunan di Kota Medan.

Kata Kunci: Gedung *Heritage*, Pengembangan, Desain Kaos *Souvenir*