

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Representasi Pengkodean algoritma genetika menggunakan bilangan real.....	20
Tabel 2. 2 Ilustrasi proses whole arithmetic crossover	21
Tabel 4. 1 Tabel Kriteria Role.....	51
Tabel 4. 2 Hasil Prediksi Regresi.....	55
Tabel 4. 3 Sampel One Cut Point Crossover.....	57
Tabel 4. 4 Hasil Pemotongan One Cut Point Crossover	57
Tabel 4. 5 Anak baru One Cut Point Crossover	58
Tabel 4. 6 Sampel Extended-Intermediate Crossover.....	60
Tabel 4. 7 Rancangan Uji Coba Metode Crossover.....	63
Tabel 4. 8 Rancangan Uji Coba Metode Mutasi	68
Tabel 4. 9 Hasil Uji Coba Ukuran Populasi.....	70
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba Jumlah Generasi	72
Tabel 4. 11 Hasil Uji Coba Kombinasi Crossover Rate dan Mutation Rate	74
Tabel 4. 12 Hasil Uji Coba Kromosom.....	77
Tabel 4. 14 Hasil Seleksi Pemain Role Jungler	80
Tabel 4. 15 Hasil Seleksi Pemain Role Exp.....	82
Tabel 4. 16 Hasil Seleksi Role Goldlane	84
Tabel 4. 17 Hasil Seleksi Role Midlane.....	85
Tabel 4. 18 Hasil Seleksi Role Roamer	87
Tabel 4. 19 Hasil Tim Terbaik.....	87

