

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Ruang Lingkup.....	7
1.4 Batasan Masalah.....	7
1.5 Rumusan Masalah .....	8
1.6 Tujuan Penelitian.....	8
1.7 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Algoritma Genetika .....	10
2.2 Sejarah Algoritma Genetika .....	11
2.3 Struktur Algoritma Genetika .....	11
2.4 Komponen Komponen pada Algoritma Genetika .....	11
2.4.1 Skema Pengkodean.....	12
2.4.2 Prosedur Inisialisasi.....	12
2.4.3 Fungsi Evaluasi (Fungsi Fitness).....	12
2.4.4 Seleksi.....	13
2.4.5 Crossover.....	15
2.4.6 Mutasi .....	16
2.5 Siklus Umum Algoritma Genetika .....	18
2.5.2 Pengkodean.....	19
2.5.3 Roulette wheel selection.....	20

2.5.4 Whole Arithmetic Crossover .....	21
2.6 Regresi Linear .....	21
2.6.1 Regresi Linear Sederhana .....	22
2.6.2 Regresi Linear Berganda .....	23
2.7 Prediksi.....	24
2.8 PON (Pekan Olahraga Nasional).....	25
2.8.1 Sejarah PON .....	26
2.8.2 Mobile Legends Bang-Bang Masuk Kedalam PON.....	27
2.9 Mobile Legends : Bang Bang.....	28
2.9.1 Tank .....	29
2.9.2 Fighter.....	31
2.9.3 Assasin .....	32
2.9.4 Mage .....	33
2.9.5 Marksman .....	34
2.9.6 Support.....	35
2.9.7 Roamer.....	36
2.9.8 Exp Laner .....	36
2.9.9 Jungler .....	37
2.9.10 Midlaner.....	37
2.10 Seleksi Tim Esports Mobile Legends PON 2021 .....	37
2.11 Kerangka Berfikir dan Hipotesis .....	38
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	40
3.2 Populasi dan Sampel .....	40
3.2.1 Populasi Penelitian .....	40
3.2.2 Sampel Penelitian .....	40
3.3 Desain dan Variabel Penelitian.....	40
3.3.1 Desain Penelitian .....	40
3.3.2 Variabel Penelitian.....	41
3.4 Definisi Operasional.....	41
3.5 Instrumen Penelitian.....	43
3.6 Teknik Pengumpulan Data .....	43
3.7 Prosedur Penelitian.....	44
3.8 Analisis Data .....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>49</b>

4.1 Hasil Penelitian .....	49
4.1.1 Analisis Data.....	49
4.1.2 Formulasi Permasalahan.....	52
4.2 Perancangan Uji Coba dan Evaluasi .....	55
4.1 `Perancangan Parameter.....	56
4.1.2 Uji Coba Metode Crossover dan Mutasi .....	56
4.1.3 Uji Coba Ukuran Populasi.....	69
4.1.4 Uji Coba Generasi .....	71
4.1.5 Uji Coba Kombinasi Crossover Rate dan Mutation Rate.....	74
4.1.6 Uji Coba Nilai Kromosom.....	76
4.1.7 Hasil Algoritma Genetika .....	78
4.2 Implementasi Tim Yang Akan Dibentuk .....	79
4.2.1 Seleksi Jungler.....	79
4.2.2 Seleksi Exp Laner.....	81
4.2.3 Seleksi Goldlane.....	83
4.2.4 Seleksi Midlane .....	84
4.2.5 Seleksi Roamer.....	86
4.2.6 Hasil Akhir Tim Yang Dibentuk .....	87
BAB V KESIMPULAN & SARAN .....	89
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	93

