

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengoptimalan Seleksi Tim PON Esports Mobile Legends Perwakilan Sumatera Utara Menggunakan Metode Algoritma Genetika dan Regresi Linear Berganda” dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Medan.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

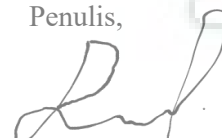
1. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Ibu Prof. Dr. Fauziah Harahap, M.Si., selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si., selaku Ketua Jurusan Matematika Universitas Negeri Medan, Bapak Lasker Pangarapan Sinaga, M.Si., selaku Sekretaris Jurusan Matematika Universitas Negeri Medan.
4. Ibu Dr. Hamidah Nasution, M.Si., selaku Ketua Program Studi Matematika Universitas Negeri Medan.
5. Ibu Marlina Setia Sinaga S.Si., M.Si., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak membantu, memotivasi, dan membimbing penulis sejak awal perkuliahan hingga saat ini.
6. Bapak Didi Febrian, S.Si., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dorongan yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Dr. Abil Mansyur, M.Si., Bapak Dr. Mulyono, M.Si., Bapak Sudianto Manullang, S.Si, M.Sc., selaku Dosen Penguji yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
8. Seluruh Dosen dan Staf Pegawai Administrasi Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan yang telah membantu penulis menyelesaikan skripsi ini dan memberikan bimbingan sejak mengikuti perkuliahan.
9. Stakeholder Esports Seluruh Indonesia (ESI) Sumatera Utara yang telah menyetujui dan mengizinkan penulis melakukan penelitian khususnya Max Wiliander Simanihuruk S.Psi., selaku admin dan Ketua E-sports Seluruh Indonesia (ESI) Sumatera Utara, yang telah menyetujui dan mengizinkan penulis menjadi panitia turnamen dan mewawancarai setiap tim turnamen.

10. Ayah penulis M.H Silitonga dan Ibunda T Br.Manalu yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Abang dan Kakak penulis,khususnya abang Riki Ruzi Silitonga, Putri Rosalin Silitonga,dan Kakak Dewi Silitonga, terimakasih sudah menjadi Abang dan Kakak yang begitu baik bagi penulis dan selalu memberi semangat dan dukungan dalam penyelesaian skripsi penulis.
12. Kekasih penulis Novita Yulianti Sinaga S.Farm., yang telah menemani penulis selama hampir 6 tahun ini,memberikan dukungan dan semangat kepada penulis sampai menyelesaikan skripsi ini hingga selesai.
13. Para rekan seperjuangan di PSM 2019 A,terimakasih telah menjadi teman,dan bagian dari sejarah hidup penulis kurang lebih 4 tahun,terima kasih karena telah menyemangati dan mendukung penulis menyelesaikan skripsi ini.
14. Teman-teman bersuo penulis,Dicky Septianus Manik dan Doni Artmando Manurung , terimakasih karena telah menjadi sahabat yang baik dan memberikan semangat dan mendukung penulis menyelesaikan skripsi ini.
15. Kepada Nadin Amizah,penyanyi yang lagunya disukai penulis dan menemani penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
16. Kepada teman-teman siswa Computer Operator Asisstant BBPVP Medan,kurang lebih hanya sebulan bersama tetapi,mereka menggambarkan kekeluargaan yang dekat dan mendukung penulis menyelesaikan skripsi ini.
17. Dan kepada teman lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu,sekiranya melalui ucapan semangat dan dukungan teman-teman dapat menjadi semangat baru untuk menyelesaikan segala proses maupun tantangan bagi penulis.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan menjadi referensi yang berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang eSports dan analisis data olahraga.

Medan, Juni 2024

Penulis,



Ricad Silitonga

NIM. 4193230027