

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	11
1.6. Manfaat Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Hakikat Pembelajaran	13
2.1.1. Pengertian Pembelajaran	13
2.1.2. Tujuan Pembelajaran	14
2.1.3. Teori Belajar	17
2.1.4. Hasil Belajar dan Teknik Evaluasinya	19
2.2. Media Pembelajaran	21
2.3. Penuntun Praktikum	23
2.4. Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia	24
2.5. Model Pembelajaran Kooperatif	26
2.6. Laboratorium dan Rancangan Kegiatan	30
2.7. Penelitian dan Pengembangan	32
2.8. Kerangka Berpikir	37
2.9. Hipotesis	39
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Gambaran Umum Penelitian	41
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	41
3.3. Populasi dan Sampel	42
3.4. Variabel Penelitian	42
3.5. Instrumen Pengumpulan Data	43
3.5.1. Angket Validasi Penuntun Praktikum	43
3.5.2. Instrumen Soal	43
3.6. Jenis Penelitian	44
3.7. Desain Penelitian	44
3.8. Prosedur Penelitian	45
3.8.1. Tahap Analisis	47
3.8.2. Tahap Pengembangan	47

3.8.3.	Tahap Validasi	48
3.8.4.	Tahap Revisi	48
3.8.5.	Tahap Evaluasi	48
3.9.	Teknik Analisis Data	49
3.9.1.	Analisis Angket Validasi Penuntun Praktikum	49
3.9.2.	Analisis Data Hasil Implementasi	50
3.9.2.1.	Uji Normalitas	50
3.9.2.2.	Uji Homogenitas	50
3.9.2.3.	Uji Hipotesis	50
3.9.2.4.	Persen Kontribusi/ Pengaruh Afektif dan Psikomotor terhadap Hasil Belajar Kognitif	51
3.9.2.5.	Data Hasil Belajar	52
3.9.2.6.	Persen Peningkatan Hasil Belajar	52
3.9.3.	Analisis Angket Motivasi Belajar	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Deskripsi Umum Penelitian	54
4.2.	Analisis Penuntun Praktikum yang Ada di Sekolah	57
4.3.	Pengembangan Penuntun Praktikum	61
4.4.	Standarisasi Penuntun Praktikum	64
4.5.	Uji Coba Penuntun Praktikum	66
4.6.	Implementasi Penuntun Praktikum	68
4.6.1.	Uji Normalitas	70
4.6.2.	Uji Homogenitas	71
4.6.3.	Uji Hipotesis	71
4.6.4.	Persen Kontribusi Afektif dan Psikomotor terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa	73
4.6.5.	Persen Peningkatan Hasil Belajar	73
4.7.	Pengaruh Penuntun Praktikum IBM terhadap Motivasi Belajar Siswa	75
4.8.	Pembahasan	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1.	Kesimpulan	83
5.2.	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA		85
LAMPIRAN		91