

# DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	7
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kerangka teoritis .....	8
2.1.1 Pengertian Belajar .....	8
2.1.2 Pengertian Minat Belajar .....	10
2.1.3 Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar .....	13
2.1.4 Ciri-ciri Minat Belajar .....	14
2.1.5 Pengertian Model Pembelajaran .....	15
2.1.6 Pembelajaran Kooperatif .....	16
2.1.7 Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) .....	20
2.1.7.1 Langkah-langkah Pelaksanaan TGT .....	23

2.1.7.2 Kelebihan dan Kekurangan TGT .....	25
2.2 Pembelajaran IPS .....	25
2.3 Materi Pembelajaran IPS .....	28
2.3.1 Aktivitas Ekonomi yang Memanfaatkan Sumber Daya Alam dan Potensi Lain di Daerahnya .....	28
2.4 Penelitian Yang Relevan .....	35
2.5 Kerangka Konseptual .....	36
2.6 Hipotesis Penelitian Tindakan Kelas .....	39

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian .....	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	40
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	40
3.4 Operasional Variabel Penelitian .....	41
3.5 Desain Penelitian .....	41
3.6 Prosedur Penelitian .....	42
3.7 Teknik Pengumpulan Data .....	46
3.8 Teknik Analisis Data .....	47
3.9 Jadwal Penelitian .....	51

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian .....	52
4.1.1 Deskripsi Kondisi Awal .....	52
4.1.2 Deskripsi Siklus I.....	59
4.1.3 Deskripsi Siklus II.....	75
4.2 Pembahasan Penelitian .....	90

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan ..... 96

5.2 Saran..... 97

**DAFTAR PUSTAKA ..... 98**