

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan dan data penelitian yang dilakukan terhadap peningkatan minat belajar siswa pada pelajaran IPS materi ajar aktivitas ekonomi dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) pada materi ajar aktivitas ekonomi di kelas IV SD Negeri 067242 Sunggal, maka peneliti membuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) dapat membuat siswa lebih bersemangat dalam belajar dan meningkatkan minat belajar siswa.
2. Pada siklus I peningkatan minat belajar siswa sudah mulai tampak, namun belum maksimal karena masih banyak siswa yang memiliki minat belajar rendah. Pada siklus I pertemuan I ada sekitar 41,47% siswa yang memiliki minat belajar yang tinggi, atau naik sekitar 29,27% dari kondisi awal yang hanya 12,20%.
3. Pada siklus II, peningkatan minat belajar siswa sudah semakin baik. Ada sekitar 90,25% siswa yang memiliki minat tinggi atau naik sekitar 48,78% dari siklus I.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan kesimpulan yang diperoleh, maka dapat diajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Guru disarankan untuk memvariasikan cara mengajarnya agar tidak menimbulkan kebosanan pada diri siswa. salah satunya dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* dalam pembelajaran.
2. Guru harus memahami model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* tersebut, baik dari segi persiapan, pelaksanaan, sampai dengan evaluasi untuk dapat melakukan proses belajar mengajar dengan menerapkan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)*
3. Guru juga diharapkan dalam menjelaskan hendaknya menyajikan contoh yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari siswa.
4. Siswa diharapkan lebih banyak mengulang pelajaran dirumah dan disarankan untuk tidak malu ataupun takut bertanya kepada guru tentang materi pelajaran yang kurang dimengerti.
5. Peneliti lain perlu melakukan penelitian lebih lanjut guna memberi masukan yang konstruktif bagi dunia pendidikan khususnya dalam meningkatkan minat siswa dengan menerapkan model pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)*.
6. Sekolah diharapkan terus aktif berupaya untuk meningkatkan kualitas dan hasil belajar siswa salah satu upaya nya dengan memvariasikan model pembelajaran dalam proses kegiatan belajar disekolah.