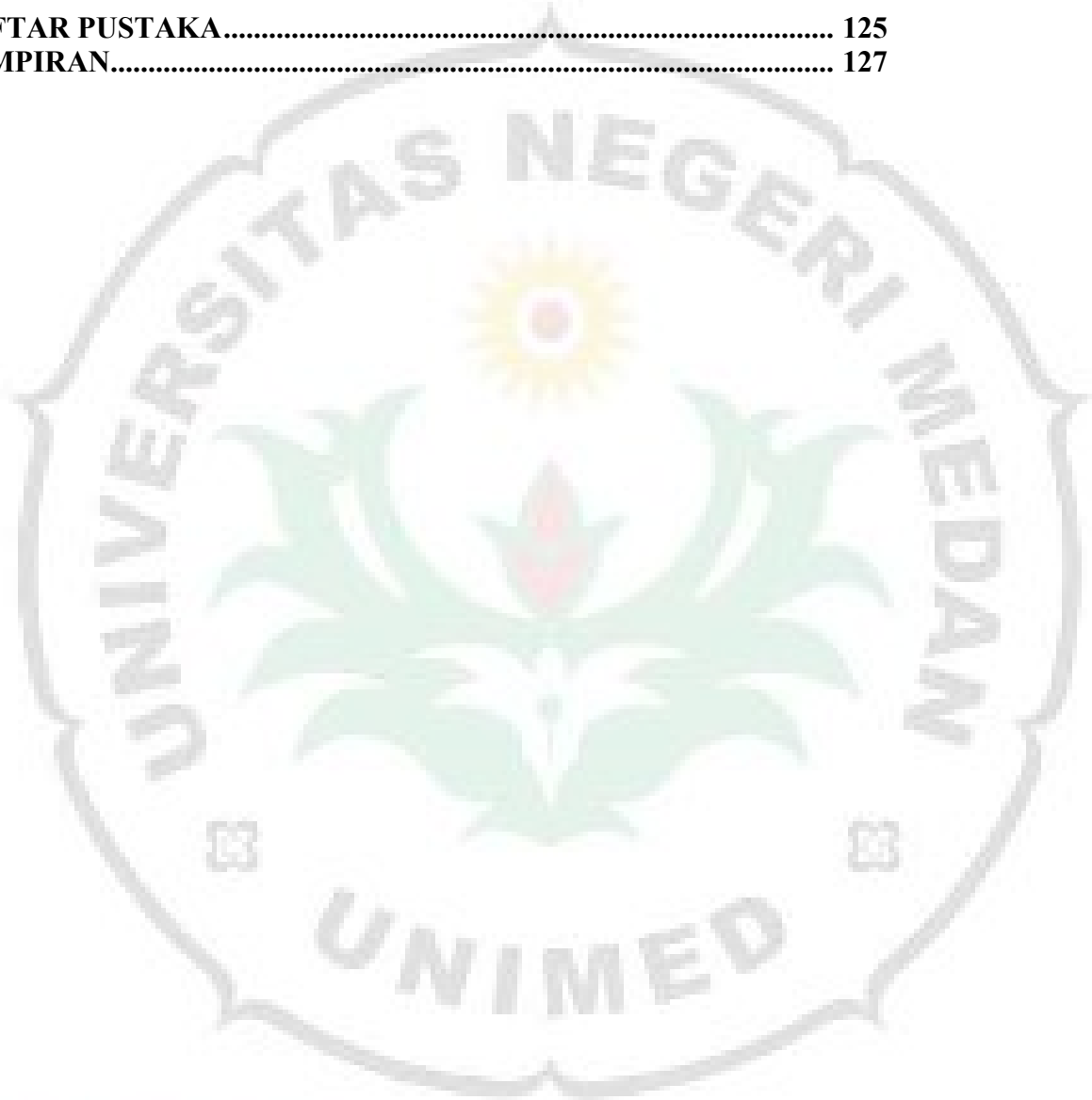


DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	13
2.1 <i>Mathematical Reasoning</i>	13
2.2 Kemandirian Belajar	17
2.3 Perangkat Pembelajaran.....	20
2.4 <i>Realistic Mathematics Education (RME)</i>	31
2.5 Perangkat Pembelajaran Berbasis RME	35
2.6 Teori Relevan Perangkat Pembelajaran berbasis RME	36
2.7 Penelitian Pengembangan	38
2.8 Model-model Pengembangan ADDIE	43
2.9 Penelitian Relevan.....	44
2.10 Kerangka Berfikir	46
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
3.1 Jenis Penelitian.....	49
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	49
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	49
3.4 Defenisi Operasional.....	50
3.5 Desain Penelitian	51
3.6 Instrumen Penelitian	65
3.7 Jenis Data	68
3.8 Teknik Analisis Data.....	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	77
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	77
4.2 Temuan Penelitian.....	115
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	118
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	122
5.1 Simpulan	122
5.2 Implikasi.....	123
5.3 Saran.....	124

DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN.....	127



THE
Character Building
UNIVERSITY