

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DAN MEMALSUKAN	
TESIS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR TESIS UNTUK	
KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
DAFTAR RIWAYAT PENULIS.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Definisi Operasional	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kerangka Teoretis	8
2.1.1 Definisi Bahan Ajar.....	8
2.1.2 Fungsi Bahan Ajar.....	8
2.1.3 Definisi Modul	9
2.1.4 Karakteristik Modul	11
2.1.5 Kriteria Modul yang Baik	12
2.1.6 Langkah-Langkah Pengembangan Modul	13
2.1.7 Elektronik Modul atau E-Modul.....	13

2.1.8	Langkah-Langkah Pengembangan Elektronik Modul	15
2.1.9	Augmented Reality (AR)	16
2.1.10	Teori Belajar Konstruktivisme	18
2.1.11	Keterampilan Berpikir Kritis	19
2.1.12	Model Penelitian dan Pengembangan	22
2.1.13	Induksi Elektromagnetik	24
2.2	Penelitian Relevan	28
2.3	Kerangka Berpikir	31
2.4	Hipotesa Penelitian	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		34
3.1	Jenis Penelitian	34
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.3	Subjek Penelitian	34
3.4	Variabel Penelitian	34
3.5	Prosedur dan Rancangan Penelitian	35
3.5.1	<i>Analysis</i> (Analisis)	35
3.5.2	<i>Design</i> (Desain)	35
3.5.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	36
3.5.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	37
3.5.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	37
3.6	Teknik Pengumpulan Data	39
3.6.1	Angket Analisis Kebutuhan	39
3.6.2	Lembar Validasi	39
3.6.3	Lembar Kepraktisan	39
3.6.4	Tes Keterampilan Berpikir Kritis	39
3.7	Teknik Analisis Data	40
3.7.1	Analisis Hasil Angket Validasi Media	40
3.7.2	Analisis Kepraktisan E-modul berbasis AR	41
3.7.3	Analisis Keefektifan E-modul berbasis AR	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Hasil Penelitian	44
4.1.1	Hasil Pada Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	44

4.1.2	Hasil Pada Tahap <i>Design</i> (Desain).....	45
4.1.3	Hasil Pada Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	48
4.1.4	Hasil Pada Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	60
4.1.5	Hasil Penggunaan E-Modul Berbasis AR dalam Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa.....	70
4.1.6	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	72
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	73
4.2.1	Kevalidan E-modul	73
4.2.2	Kepraktisan E-modul	75
4.2.3	Keefektifan E-modul.....	78
4.2.4	Pengembangan Pembahasan	81
BAB V PENUTUP.....		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Implikasi.....	86
5.3	Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN		98