

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir., & Asrohah, H. (2014). *Pembelajaran tematik*. Raja Grafindo.
- Amrullah, A., Aqib, Z. (2018). *PTK : Penelitian Tindakan Kelas Teori dan Aplikasi*. Andi.
- Aunurrahman. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. Alfabeta.
- Benjamin, S, Bloom.,Betram, B, Masia., David, R, Krathwohl. (2015). *Taxonomyof Educational Objectives*. Longman.
- Cashman, S., Shelly, B, G., Campbell, J, T. (2015). *Web Design Introductory : Fourth Edition*. Cengage Learning.
- Creswell, W, Jhon (2016). *Reseach design : qualitative, quantitative, and mixed methods approaches*. Singapore, Sage Publications.
- Dimiyati., Mudjino. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta.
- Guo, P., Saab, N., Post, L. S., & Admiraal, W. (2020). *A review of project-based learning in higher education: Student outcomes and measures*. *International journal of educational research*
- Hakim, L., SH, M., Hapsari, R. A., & SH, M. (2022). *Buku Ajar Financial Technology Law*. Penerbit Adab.
- Hamiyah, N., & Jauhar, M . (2014). *Strategi belajar mengajar di kelas*. Prestasi Pustaka.
- Hayati, R., & Rio, E., P. (2021). *Bentuk Penyajian Musik Dambus Oleh Sanggar Bambusa Desa Payung Kabupaten Bangka Selatan*. *Jurnal Musik Etnik Nusantara*.
- Januarisman, E., & Ghufro, A. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis web mata pelajaran ilmu pengetahuan alam untuk siswa kelas VII*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2).
- Mahulae,S, Parno. (2023). *Buku ajar pengembangan media pembelajaran*. Eureka Media Aksara.
- Martini, I. (2014). *Penerapan Active Learning Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Apresiasi Musik Nusantara pada Siswa Kelas VIII A SMP Negeri 7 Pemalang*. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 31(2).
- Shelly. (2015). *WEB DESIGN INTRODUCTORY : Fourth Edition*. Cengage learning.

- Oakley, B., Sejnowski, T., & McConville, A. (2018). *Learning how to learn: How to succeed in school without spending all your time studying; a guide for kids and teens*. Penguin.
- Parno, S, Mahulae,. (2023). *Buku Ajar Pengembangan Media Pembelajaran*. Eureka Media Aksara.
- Parwati, N. N., Suryawan, I. P. P., & Apsari, R. A. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada-Rajawali Pers.
- Pujiastutik, H. (2019). *Efektivitas penggunaan media pembelajaran e-learning berbasis web pada mata kuliah belajar Pembelajaran I terhadap hasil belajar mahasiswa*. Jurnal Teladan: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pembelajaran, 4(1), 25-36.
- Ramdhani, S., Sunardi., Sujito., Hartini. S. (2020). *Membuat Multimedia Pembelajaran Berbasis Website: Panduan Untuk Guru*. Yrama Widya.
- Rusman.(2017). *Belajar dan Pembelajaran : Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Kencana.
- Sanjaya, H, Wina. (2015). *Penelitian Tindakan kelas*. Kencana. (2016). *Penelitian Tindakan Kelas*. Prenada Media.
- Siregar, Syofian. (2014). *Statistik Parametrik Untuk Penelitian Kuantitatif*. Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kombinasi : Mixed Methods*. Sinar Gravika.
- Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sunardi, Sujito, Hartini ., S, Ramdhani., S. (2020). *Membuat Multimedia Pembelajaran Berbasis Website*. Yrama Widya.
- Suprijono,A. (2014). *Cooperative Learning : Teori dan Aplikasi Paikem*. Pustaka Belajar.
- Wicaksono, A. D. (2016). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Standar Kompetensi Menggunakan Alat-Alat Ukur*. E-Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif-S1, 15(2).
- Widiastuti, U., Sembiring, A. S., & Mukhlis, M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Etnis Sumatera Utara*. Virtuoso: Jurnal Pengkajian dan Penciptaan Musik, 3(2), 84-88.

Wiley. (2020). *Introduction to information technology : Pengantar Teknologi Informasi*. Salemba Infotek.

Wisnawa, K. (2020). *Seni musik tradisi nusantara*. Nilacakra.

Yin, Robert, K (2017). *Case Study Research and Applications : Design and Methods*. Sage Publications.

Yuliana, K., & Anistyasari, Y. (2023). Media pembelajaran *E-learning* berbasis Web Untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran pemrograman berorientasi objek. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 8(2).

