

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Langkah-langkah Pembuatan Media <i>Scratch</i>	28
Tabel 2.2 Desain Awal Media Interaktif <i>Scratch</i>	57
Tabel 3.2 Pedoman Wawancara	64
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Angket Validasi Ahli Media	65
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Lembar Angket Validasi Ahli Materi	66
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Lembar Angket Validasi Ahli Bahasa	68
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Lembar Angket Respon Pendidik	69
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Lembar Angket Respon Peserta Didik	70
Tabel 3.8 Kisi-kisi Instrumen <i>Pretest</i> dan <i>Post-test</i>	71
Tabel 3.11 Skor Butir Instrumen Validasi Ahli	73
Tabel 3.12 Kriteria Kelayakan/Kelayakan	74
Tabel 3.13 Kriteria Kepraktisan	74
Tabel 3.14 Klasifikasi Gain Ternormalisasi	75
Tabel 3.15 Kriteria Keefektifan	75
Tabel 4.1 Capaian dan Tujuan Pembelajaran	83
Tabel 4.2 Desain Media <i>Scratch</i>	86
Tabel 4.3 Uji Validitas Tes	89
Tabel 4.4 Kategori Validitas Soal Tes	90
Tabel 4.5 Kategori Koefisien Reliabilitas Guilford	90
Tabel 4.6 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Materi	92
Tabel 4.7 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Media I	94
Tabel 4.8 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Media II	96
Tabel 4.9 Hasil Uji Kelayakan oleh Ahli Bahasa	98

Tabel 4.10 Rekapitulasi Kelayakan Ahli Materi, Media, dan Bahasa	100
Tabel 4.11 Tabel Perbandingan media <i>Scratch</i> sebelum&sesudah perbaikan....	101
Tabel 4.12 Data Distribusi Frekuensi Nilai <i>Pre-test</i> Kelas V	104
Tabel 4.13 Data Distribusi Frekuensi Nilai <i>Post-test</i> Kelas V	103
Tabel 4.14 Hasil Uji <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> Siswa Kelas V	106
Tabel 4.15 Klasifikasi Gain Ternormalisasi.....	108
Tabel 4.16 Hasil Uji Kepraktisan oleh Guru.....	109
Tabel 4.17 Hasil Uji Kepraktisan oleh Peserta Didik	111
Tabel 4.18 Rekapitulasi Hasil Kepraktisan Media.....	111

