

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	13
1.3 Batasan Masalah	15
1.4 Rumusan Masalah.....	16
1.5 Tujuan Penelitian	16
1.6 Manfaat Penelitian	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Bahan Ajar	
2.1.1 Hakikat Bahan Ajar	19
2.1.2 Fungsi Bahan Ajar	22
2.1.3 Jenis-Jenis Bahan Ajar	24
2.1.4 Kriteria Bahan Ajar yang Baik	26
2.1.5 Prinsip-Prinsip Pengembangan Bahan Ajar	28
2.1.6 Langkah – Langkah Penyusunan Bahan Ajar	29
2.1.7 Teknik Penyusunan Bahan Ajar Interaktif.....	30
2.2 Modul Bahan Ajar Digital	
2.2.1 Pengertian Bahan Ajar Digital	31
2.2.2 Karakteristik Bahan Ajar Digital.....	32
2.2.3 Fungsi dan Manfaat Bahan Ajar Digital	36
2.2.4 Kelebihan Bahan Ajar Digital	38
2.2.5 Jenis – Jenis Bahan Ajar Digital.....	38

2.3 Multimedia Interaktif	40
2.4 Pemanfaatan Media Digital dalam Pengembangan Bahan Ajar	42
2.4.1 Youtube Sebagai Media Pembelajaran Digital	42
2.4.2 Learning Manajemen System (LMS) Sebagai Media Pembelajaran Digital.....	44
2.4.3 Penggunaan Media Video Kartun Sebagai Media Pembelajaran Digital	46
2.4.4 Googleform Sebagai Media Pembelajaran Digital	47
2.4.5 Canva sebagai Media Pembelajaran Digital	49
2.5 Cerita Rakyat	
2.5.1 Pengertian Cerita Rakyat	51
2.5.2 Fungsi Cerita rakyat.....	53
2.5.3 Hikayat	54
2.5.4 Karakteristik Hikayat	56
2.5.5 Jenis – Jenis Hikayat.....	59
2.6 Penelitian yang Relevan	63
2.7 Kerangka Berpikir.....	66
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	69
3.2 Subjek dan Objek Pengembangan	69
3.3 Jenis Penelitian	69
3.4 Prosedur Pengembangan	70
3.5 Desain Bahan Ajar yang dikembangkan.....	77
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	80
3.7 Teknik Analisis Data	91
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	
4.1.1 Proses Pengembangan bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3 Padangsidempuan.....	94
4.1.2 Bentuk bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3	

Padangsidimpuan	102
4.1.3 Keefektifan bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3 Padangsidimpuan	115
4.2. Pembahasan	
4.2.1 Proses Pengembangan bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3 Padangsidimpuan	117
4.2.2 Bentuk bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3 Padangsidimpuan	123
4.2.3 Keefektifan bahan ajar teks cerita rakyat (hikayat) berbentuk digital multimedia interaktif untuk siswa kelas X SMAN 3 Padangsidimpuan	124
BAB V. KESIMPULAN	
5.1 Kesimpulan.....	129
5.2 Implikasi.....	130
5.3 Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA.....	133