

DAFTAR PUSTAKA

- Asiah, Muhammad. (2018). *Mengenal Filmora, Aplikasi Video Editing yang Ringan dan Powerful*.
- Azhar Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Barus, Risda Oktavia. 2015. *Landek Dalam Upacara Erdemu Bayu Kajian Terhadap Bentuk Dalam Sistem Sosial Pada Masyarakat Karo*. E-jurnal seni tari Unimed. Vol 4, No. 2, September 2015.
- Brahmana, BR Evariana, dkk. 2009. *Nilai-Nilai Gotong Royong Dalam Tari Mbuah Page (Analisis Semiotika Nilai-nilai Gotong Royong Dalam Tari Mbuah Page Pada Acara Adat Merdang-Merdem Di Desa Perbesi Kecamatan Tiga Binanga Kabupaten Karo Sumatera Utara*. E-jurnal ilmu komunikasi. Vol 7, No. 1, Januari-April 2009.
- Djamarah, 2010. *Media Audio Visual*. Jakarta: Bumi Aksara
- Klimchuck, Marianner Rosner dan Sandra A. Krasovec. 2007. *Desain kemasan*. Erlangga : Jakarta.
- Kotler dan Amstrong. 2007. *Dasar-dasar Pemasaran Edisi Kesembilan Jilid 1*, Diterjemahkan oleh Alexandre Sindoro. Jakarta: Indeks.
- Lestari, I. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia.
- Lestari, Eka. 2015 *Bentuk Penyajian Tari Mbuah Page Pada Upacara Kerja Tahun Masyarakat Karo Di Desa Dokan Kecamatan Merek Kabupaten Karo*. Unimed. Medan
- Nuristianah Wakhida. 2016 *Mencoba Editor Kekinian "Wondershare Filmora"*. Kompasiana.com.
- Pannen dan Purwanto, 2001. *Penulisan Bahan Ajar*. Jakarta: Pusat Antar Universitas untuk Peningkatan dan Pengembangan Aktivitas Instruksional Ditjen Dikti Diknas.
- Purwono, Joni, dkk. 2014. *Penggunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan..* Jurnal teknologi pendidikan dan pembelajaran. Vol. 2. No. 2, April 2014.
- Ridhona, Rizqi, dkk. 2020. *Desain Dan Uji Coba Video Pembelajaran Dengan Bantuan Software Aplikasi Wondershare Filmora Pada Materi Asam Basa*. Jurnal riset pendidikan kimia. Vol. 10. No. 2, 2020.
- Sugiono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.

- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sumantri, Mohammad. 2015: *Strategi Pembelajaran*, Jakarta, Rajawali Pers.
- Syaifullah, Muhammad, dkk. 2019. *Kajian Teoritis Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Arab*. Jurnal bahasa Arab. Vol. 3. No. 1, Mei 2019.
- Tjiptono, Fandy. (2008). *Strategi Pemasaran*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wina, Sanjaya. 2010. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Pendidikan. Jakarta: Kencana.
- Wondershare Filmora, 2019, Wondershare Video Editor Sekilas.
- Yusuf Hadi Miarso. (2005). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana (media pembelajaran)



ACUAN INTERNET

<http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/komunikasi/article/download/8/8> . Pada tanggal 19 Agustus 2021

<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/gesture/article/download/2663/2349>. Pada tanggal 14 Juli 2021

<https://media.neliti.com/media/publications/163454-ID-pengembangan-media-pembelajaran-video-dr.pdf>. Pada tanggal 1 juli 2021

<http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/komunikasi/article/download/8/8>. Pada tanggal 20 Juli 2021

<https://core.ac.uk/download/pdf/230671585.pdf>. Pada tanggal 21 Juli 2021

https://www.academia.edu/28614997/WONDERSHARE_FILMORA. Pada tanggal 10 Juli 2021

<https://journal.unesa.ac.id/index.php/bisma/article/download/2858/1835>. Pada tanggal 15 Agustus 2022

