

ABSTRAK

Billy Ansimaka Barus : *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Adobe Flash CS6 Untuk Mata Pelajaran Instalasi Jaringan Lokal (LAN) Kelas X TKJ SMK Swasta Teladan Sumatera Utara 2.* Skripsi. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan, 2019.

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan contoh dan menghasilkan aplikasi multimedia maksunya memberi contoh ini kepada guru atau tenaga pendidik lain dalam pemanfaatan teknologi dalam proses belajar mengajar, sehingga tergerak untuk menciptakan media yang sejenis, dan untuk menghasilkan produk aplikasi multimedia ini dapat digunakan untuk proses belajar megajar untuk sub teori topologi jaringan kelas X SMK Swasta Teladan Sumatera Utara 2.

Penelitian ini sering juga disebut penelitian R dan D, maksudnya adalah penelitian dan membangun sebuah produk, tahapan ini di mulai dari melihat permasalahan yang dapat di atasi dengan aplikasi multimedia, setelah masalah ditemukan maka dikumpulkan data – data yang dibutuhkan untuk membagun media, tahapan selanjutnya desain produk multimedia pada tahapan desai ini di gunakan model ADDIE, setelah desain terbentuk maka aplikasi multimedia ini divalidasi dari ahli media dan ahli materi, setelah dinyatakan layak maka dilakukan uji coba skala kecil dan direvisi awal setelah diperbaiki di lakukan kembali uji coba skala besar dan di hitung jika masih diperlukan revisi maka dilakukan revisi kembali, jika tidak ada revisi maka aplikasi multimedia interaktif ini dapat diproduksi atau di publikasikan.

Hasil penelitian ini di validasi oleh 4 orang ahli atau dikatakan tahapan *alpha testing*, untuk mengumpulkan skor dari ahli medai dan ahli materi digunakan angket yang telah valid, untuk skor yang diberikan oleh ahli media pertama 4,3 (sangat baik) dan ahli media kedua memberikan skor 4,3 maka didapat skor validasi dari ahli media sebesar 4,3 (sangat baik). Dan untuk ahli materi 1 memberikan skor 4,6 (sangat baik) dan skor dari ahli materi 2 memberikan skor 4,5 (sangat baik) maka hasil validasi dari ahli matei 4,53 atau sangat baik. Untuk tahapan *betha testing* dibagi kedalam 2 tahapan uji coba, tahapan skala kecil di peroleh validasi sebesar 4,3 dan tahapan skala besar diperoleh skor 4,3 maka validasi dari *betha testing* sebesar 4,3 atau sangat baik, dari tahapan *alpha testing* dan *betha testing* multimedia ini dinyatakan sangat baik dan sangat layak untuk digunakan untuk mata pelajaran Topologi Jaringan di kelas X Smk Swasta Teladan Sumatera Utara 2.

Kata kunci : multimedia interaktif, R dan D, ADDIE, Validasi