

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
 BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA KONSEPTUAL DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
A. Kerangka Teoretis	9
1. Hakikat Hasil Belajar Menggambar dengan Perangkat Lunak	9
a. Hasil Belajar	9
b. Hasil Belajar Menggambar dengan Perangkat Lunak	14
2. Hakikat Aktivitas Belajar	20
a. Pengertian Aktivitas Belajar	20

b. Jenis – Jenis Aktivitas Belajar	21
3. Hakikat Metode Pembelajaran <i>Drill</i>	22
a. Pengertian Metode Pembelajaran <i>Drill</i>	22
b. Langkah-Langkah Pelaksanaan Metode <i>Drill</i>	24
c. Kelebihan dan Kekurangan Metode Pembelajaran <i>Drill</i>	27
3. Kajian Penelitian yang Relevan	30
B. Kerangka Konseptual	31
C. Pengajuan Hipotesis	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	34
B. Subjek dan Objek Penelitian	34
1. Subjek Penelitian	34
2. Objek Penelitian	34
C. Metode dan Jenis Penelitian	34
D. Definisi Operasional Penelitian	35
E. Rancangan Penelitian	36
F. Kegiatan Penelitian	37
G. Teknik dan Pengumpulan Data	45
1. Observasi Aktivitas Belajar Siswa	45
2. Penilaian Hasil Belajar	47
H. Teknik Analisis Data	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

A. Hasil Penelitian.....	53
1. Siklus I.....	54
2. Siklus II.....	62
B. Pembahasan Penelitian.....	68

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan	72
B. Implikasi.....	73
C. Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA	76
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

