

ABSTRAK

Bagus Priono. NIM. 5133311002. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Lectora inspire* Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Program Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 5 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2019

Penelitian ini secara umum merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran. Media pembelajaran termasuk hal yang sangat penting dalam proses pembelajaran, media pembelajaran yang baik sangat efektif digunakan dalam proses belajar mengajar. Peneliti mencoba mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat digunakan dalam bentuk CD interaktif, menggunakan beberapa software yang terdiri dari Lectora Inspire, Camtasia Studio 7, dan AMR to MP3 Converter. Bertujuan untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran dan juga memudahkan pengajar dalam menyampaikan pelajaran. Media pembelajaran pada penelitian ini menggunakan model desain ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas X Program Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 5 Medan berjumlah 29 orang. Pengujian terhadap multimedia interaktif oleh ahli media dan ahli materi menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dihasilkan baik dengan skor pada panduan penggunaan media, skor kelayakan media pembelajaran adalah 4,36 pada konten atau isi courseware, dan skor kelayakan materi pada media pembelajaran adalah 4,58.

Berdasarkan data yang didapat selama penelitian, siswa memberikan nilai pada uji coba I dan II juga mencapai indikator kelayakan Baik sebesar 4,70 dan 4,50. Dengan demikian, pengembang media pembelajaran layak dilakukan melihat dari penilaian para responden dan juga tanggapan positif dan mendukung untuk media pembelajaran ini.

Kata Kunci : Pengembangan Multimedia Interaktif, Software Lectora, Mekanika Teknik.

ABSTRACT

Bagus Priono. NIM. 5133311002. The Development of Interactive Learning Media Lectora Inspire on Engineering Mechanics Subject In Mastery Program of Designing Model And Building Information SMK Negeri 5 Medan. Thesis. Faculty of Engineering, University of Medan. 2019

This research generally is a research that aims to develop learning media. Instructional media including very important in the learning process, learning media are either very effectively used in teaching and learning. Researchers are trying to develop interactive multimedia-based learning media that can be used in the form of an interactive CD, using some software that consists of Lectora Inspire, Camtasia Studio 7, and AMR to MP3 Converter. Aims to help students understand the lesson and also allows teachers to deliver lessons. Medium of learning in this study using ADDIE design model (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation). The subjects were students of class X Mastery Program of Designing Model And Building Information SMK Negeri 5 Medan about 29 people. Testing of interactive multimedia by media specialists and subject matter experts show that the media that produced both with scores on media use guidelines, eligibility score was 4,36 on instructional media content or content / courseware and feasibility scores on learning media material is 4,58.

Based on the data obtained during the study, the students put a value on the trial I and II also reached the feasibility indicators Both at 4,78 and 4,50. Thus, instructional media developers feasible view of the assessment of the respondents and also the positive response and support for this learning media.

Keyword: Development of Interactive Multimedia, Software Lectora, Engineering Mechanics

THE
Character Building
UNIVERSITY