

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Aplikasi <i>Powtoon</i>	17
Gambar 2.2. Tampilan Depan Aplikasi <i>Powtoon</i>	18
Gambar 2.3. Alat Musik Pianika	28
Gambar 4.1 Lokasi Penelitian SMP Gajah Mada Medan	45
Gambar 4.2 Tampilan Awal Layar pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	50
Gambar 4.3 Tampilan Membuat Akun pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	51
Gambar 4.4 Tampilan Layar Utama <i>Home</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	51
Gambar 4.5 Tampilan Menu <i>Blank</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	52
Gambar 4.6 Tampilan <i>Animasi</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	53
Gambar 4.7 Tampilan Lembar Kerja Pembuatan Video Pembelajaran	54
Gambar 4.8 Tampilan Penambahan <i>Scenes</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	55
Gambar 4.9 Tampilan Penambahan <i>Intros</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	55
Gambar 4.10 Tampilan Penambahan <i>Background</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	56
Gambar 4.11 Tampilan Penambahan <i>Text</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	57
Gambar 4.12 Tampilan Penambahan <i>Characters</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	57
Gambar 4.13 Tampilan Penambahan <i>Image</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	58
Gambar 4.14 Tampilan Penambahan <i>Audio</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	59
Gambar 4.15 Tampilan <i>Export</i> pada Aplikasi <i>Powtoon</i>	59
Gambar 4.16 Guru Sedang Mempersiapkan Video Pembelajaran	
Yang akan digunakan dalam Pembelajaran di Kelas	60
Gambar 4.17 Guru Memulai Pembelajaran di Kelas	61
Gambar 4.18 Pelaksanaan Pembelajaran di Kelas	62

Gambar 4.19 Cuplikan Video Pembelajaran Aplikasi <i>Powtoon</i>	63
Gambar 4.20 Peneliti Melakukan Wawancara dengan Guru Seni Musik SMP Gajah Mada Medan	66
Gambar 4.21 Peneliti Melakukan Wawancara dengan Siswa SMP Gajah Mada Medan.....	67

