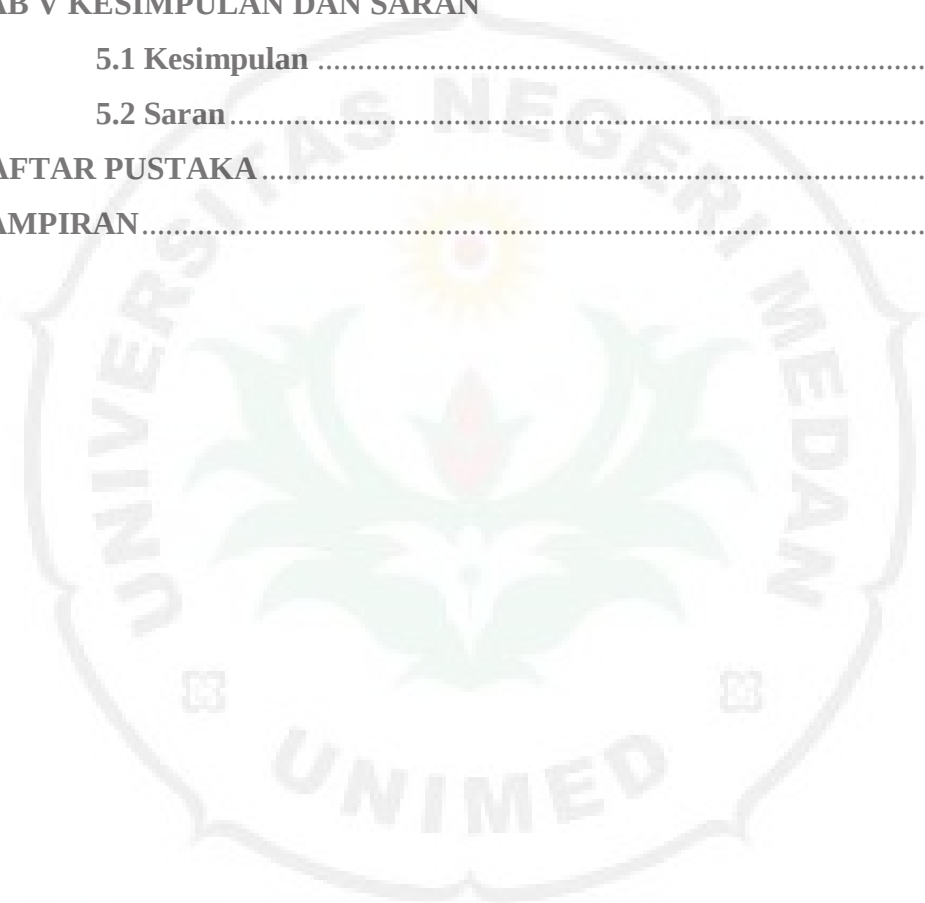


DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Pengesahan.....	<i>i</i>
Halaman Originalitas.....	<i>ii</i>
Halaman Persetujuan	<i>iii</i>
Riwayat Hidup.....	<i>iv</i>
Abstrak.....	<i>v</i>
Abstract.....	<i>vi</i>
Kata Pengantar.....	<i>vii</i>
Daftar Isi	<i>ix</i>
Daftar Gambar	<i>xii</i>
Daftar Tabel.....	<i>xiii</i>
Daftar Lampiran	<i>xiv</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	10
1.6 Manfaat Penelitian	10
1.7 Defenisi Operasional	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Kerangka Teoritis	13
2.1.1 Belajar dan Pembelajaran Matematika	13
2.1.2 Pengertian Model Pembelajaran	15
2.1.3 Jenis-jenis Model Pembelajaran	16
2.1.4 Model Pembelajaran Matematika <i>Knisley</i>	18
2.1.5 Media Pembelajaran	20
2.1.6 Aplikasi <i>GeoGebra</i>	20
2.1.7 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	23

2.1.8	Hubungan MPMK dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	26
2.2	Materi Pembelajaran : Materi Ajar	27
2.3	Penelitian Yang Relevan.....	29
2.4	Kerangka Konseptual	29
2.5	Hipotesis Penelitian.....	33
BAB III	METODE PENELITIAN.....	34
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34
3.2	Jenis Penelitian	34
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	34
3.3.1	Populasi Penelitian	34
3.3.2	Sampel Penelitian	35
3.4	Variabel Penelitian.....	35
3.4.1	Variabel Bebas.....	35
3.4.2	Variabel Terikat	35
3.5	Rancangan Penelitian	35
3.6	Prosedur Penelitian.....	36
3.7	Instrumen Penelitian.....	39
3.8	Uji Validitas	41
3.9	Reliabilitas Tes	42
3.10	Teknik Analisis Data.....	43
3.11	Uji Normalitas	44
3.12	Uji Homogenitas	45
3.13	Uji Hipotesis.....	45
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1	Hasil Penelitian.....	48
4.1.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	48
4.1.1.1	Statistika Deskripsi Hasil Penelitian.....	49
4.1.2	Analisis Hasil Penelitian	50
4.1.2.1	Uji Normalitas.....	50

4.1.2.2 Uji Homogenitas	54
4.1.2.3 Uji Hipotesis	55
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	65



THE
Character Building
UNIVERSITY