

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	v
DATAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Pembatasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	10
F. Manfaat Penelitian	10
1. Manfaat teoritis	10
2. Manfaat praktis.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Landasan Teoritis	12
1. Pengemasan	12
2. Materi Pembelajaran	15
3. Bernyanyi Unisono.....	17
4. Animasi	21
1. Stop-Motion Animation	22
2. Animasi Traditional (Traditional animation)	23
3. Animasi komputer	23
B. Penelitian Relevan	27
C. Kerangka Konseptual	30
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	33
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34

C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	34
D. Teknik Pegumpulan Data	35
1. Observasi	36
2. Wawancara	37
3. Dokumentasi.....	37
4. Kerja Laboratorium	38
E. Instrument Penelitian	39
F. Teknik Analisis Data.....	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN4.....	8
A. Tahapan-Tahapan Pengemasan Materi Pembelajaran Bernyanyi	
Unisono Dalam Bentuk Video Animasi	48
1. Perencanaan.....	48
2. Produksi.....	57
3. Evaluasi	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
A. Kesimpulan.....	83
B. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA.....	40