

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
1.7 Defenisi Operasional	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Media Pembelajaran	13
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	15
2.2 Aplikasi <i>Articulate Storyline 3</i>	20
2.2.1 Fungsi Media <i>Articulate Storyline 3</i>	21
2.2.2 Keunggulan dan kekurangan dari <i>Articulate Storyline 3</i>	22
2.2.3 Langkah-langkah dalam pembuatan media interaktif dengan <i>Articulate Storyline 3</i>	23
2.2.4 Menyimpan/ <i>pubblish file</i> pada aplikasi <i>Articulate Storyline 3</i>	25
2.3 Kemampuan komunikasi matematis.....	26
2.3.1 Indikator komunikasi matematis siswa	28

2.4	Materi Teorema Pythagoras	29
2.5	Penelitian dan Pengembangan (<i>Research & Development</i>)	33
2.6	Model Pengembangan Media Pembelajaran	33
2.7	Kualitas Perangkat Pembelajaran	35
2.7.1	Validitas (<i>validity</i>).....	36
2.7.2	Kepraktisan (<i>practicality</i>)	36
2.7.3	Efektivitas (<i>effectiveness</i>).....	37
2.8	Penelitian yang Relevan	37
2.9	Kerangka Berpikir	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		44
3.1	Jenis Penelitian	44
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	44
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	44
3.4	Prosedur Pengembangan	45
3.4.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	45
3.4.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	46
3.4.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	46
3.4.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	47
3.4.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	47
3.5	Teknik Pengumpulan Data	48
3.6	Instrumen Penelitian.....	49
3.6.1	Instrumen Lembar Validasi.....	50
3.6.2	Instrumen Lembar Kepraktisan Media Pembelajaran.....	52
3.6.3	Instrumen Lembar Keefektifan Media Pembelajaran	54
3.7	Analisis Data	59
3.7.1	Analisis Data Validasi Ahli Media dan Ahli Materi.....	59
3.7.2	Analisis Data Kepraktisan Media Pembelajaran.....	61
3.7.3	Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran	63
3.7.4	Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		68
4.1	Hasil penelitian.....	68
4.1.1	<i>Analysis</i> (Analisis)	68
4.1.2	<i>Design</i> (Desain).....	70

4.1.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	80
4.1.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	88
4.1.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	100
4.2	Pembahasan	100
4.2.1	Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Bantuan Aplikasi Articulate Storyline 3	110
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Bantuan Aplikasi Articulate Storyline 3	112
4.2.3	Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Bantuan Aplikasi Articulate Storyline 3	113
4.2.4	Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		118
5.1	Kesimpulan.....	118
5.2	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN.....		124

