

BILDERVERZECHNIS

Das Bild 2.1 Die Software „SwishMax”	11
Das Bild 2.2 <i>Workspace</i> „SwishMax”	12
Das Bild 2.3: Die Skizze der konzeptuellen Grundlage	15
Das Bild 3.1 Die Skizze des Modells von Richey und Klein in Sugiyono (2017:39).....	23
Das Bild 4.1 Startseite	31
Das Bild 4.2 Titel und Speicherung	31
Das Bild 4.3 Menüeinstellungen	32
Das Bild 4.4 Video Auflösung	32
Das Bild 4.5 Ergebnis der Auflösungseinstellung	33
Das Bild 4.6 Fotomappe im Hotel	33
Das Bild 4.7 Menüfenster	34
Das Bild 4.8 Dauereinstellung	34
Das Bild 4.9 <i>Effect Control</i>	35
Das Bild 4.10 Texte geben	35
Das Bild 4.11 Ergebnisse werden getextet	36
Das Bild 4.12 Menü <i>File</i>	36

Das Bild 4.13 *Export* Menü 37

Das Bild 4.14 Exporteinstellungen 37

