

LITERATURVERZEICHNIS

- Alwi, Hasan. 2003. *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ambarita, Dewi Berti. 2018. *Eine Erstellung eines Bilderwörterbuches zum Thema „Tourismus“ mithilfe der Android- Applikation „Vivavideo“*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Arsita, Elis. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbantuan SwishMax Pada Materi Garis Lurus*. Skripsi. Lampung: UIN Raden Intan Lampung <http://repository.radenintan.ac.id/10692/>, gelesen am 06 Mai 2022, um 10:08 Uhr .
- Dalimunte, Ari S. 2018. *Die Erstellung eines Interaktiv Mediums zum Lernen der Deutschen Grammatik*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Götz, Dieter. 1997. *Langenscheidts Großwörterbuch- Deutsch als Fremdsprache*. Berlin und München: Langenscheidt KG.
- Hutagalung, Surya M. 2018. *Metodologi Penelitian Bahasa*. Medan: UnimedPress
- KBBI, 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Edition III. <http://kbbi.web.id/pusat>, gelesen am 10 September 2019, um 20:10 Uhr.
- Lingga, Esra M. 2019. *Bedarfsanalyse zur Kompetenz von Deutschsprachigen Reiseleitern in Medan Am Beispiel von Absolventen Der Staatlichen Universität Von Medan*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Manurung, Tetti Sri Melati. 2019. *Eine Erstellung eines Bildwörterbuches mit Kinemaster zum Thema Kleidung und Wetter aus dem Buch Studio D A1*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Poerwadarminta, W.J.S. 2005. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Edisi Ketiga. Jakarta: Balai Pustaka.
- Pringgawidagda, Suwarna. 2002. *Strategi Penguasaan Berbahasa*. Yogyakarta: Adi Cita.
- Richey, Rita C. Klein. 2007. *Design and Development Research*. London: Lawrence Erlbaum Associates. Inc.
- Rencana Pembelajaran Semester/Lehrplan Deutschabteilung UNIMED (Deutsch im Hotel)*. 2019. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Saragih, Gloria Agustina. 2018. *Die Erstellung eines Bilderwörterbuches zum Thema Nomen in der Schule*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta

Sukmadinata, N.S. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Sulastiyono, Agus. 2001. *Manajemen Penyelenggaraan Hotel*. Bandung: Alfabeta.

Syarif, Arry Maulana. 2005. *Cara Cepat Membuat Animasi FLASH Menggunakan SWISHmax*. Yogyakarta: ANDI.

Syafitri, Rizka. 2018. *Die Erstellung eines Wörterbuches mit der Adobe Flash Cs3 Software zum Lernen von „Deutsch im Hotel“ mit dem Thema „In der Küche“*. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.

Wörterbuch, 2020. Im Duden Online, <https://www.duden.de/woerterbuch>,
gelesen am 12 Juni 2019, um 17:27 Uhr.

Wulandari, Chintya. 2016. *Pengembangan Kamus Bergambar Bergambar Peralatan Tata Hidang untuk Siswa Jasa Boga SMK Negeri 6 Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
<https://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/boga/article/view/4145>,
gelesen am 17 Mai 2019, um 13:53 Uhr .

<https://www.bloggerr.com/profile/03286108732464594213>, gelesen am 12
September 2019, um 12:27 Uhr.

[https://www.academia.edu/31095622/Pengantar Aplikasi Swish Max](https://www.academia.edu/31095622/Pengantar_Aplikasi_Swish_Max), gelesen
am 14 September 2019, um 20:15 Uhr.

<https://easy-deutsch.de/im-hotel-deutsche-vokabeln-b1-text/>, gelesen am 25
Dezember 2019, um 17:40 Uhr.