

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS	ii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Teori.....	7
2.1.1 Media Pembelajaran	7
2.1.2 Media Animasi.....	9
2.1.3 Kimia Komputasi	10
2.1.4 Software NWChem.....	14

2.1.5 Avogadro	15
2.1.6 Jmol	16
2.1.6 <i>Software Power Point</i>	18
2.1.7 Materi Gaya Antar Molekul	18
2.1.8 Model Penelitian ADDIE	23
2.2 Penelitian yang Relevan.....	25
2.3 Kerangka Berpikir	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	30
3.2 Populasi Penelitian dan Sampel Penelitian	30
3.3 Variabel Penelitian	30
3.4 Definisi Operasional.....	31
3.5 Desain Penelitian	32
3.6 Instrumen Penelitian.....	36
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.8 Prosedur Penelitian	41
3.9 Analisis Data	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Hasil Penelitian.....	44
4.1.1. Analysis (Analisis)	44
4.1.2 Design (Perancangan)	46
4.1.3 Development (Pengembangan)	53
4.2 Pembahasan	64
BAB V KESIMPULAN DAN PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan	67

5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69



THE
Character Building
UNIVERSITY