

AUSZUG

Risma Eka Sari. Martikelnnummer: 2182132008. Die Erstellung eines Comicstrip als Lernmedium mit dem Thema "Freizeit und Hobbys" mit der Canva-Applikation. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan. 2022.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, Comicstrip als Lernmedium mit dem Thema Freizeit und Hobbys mit der Canva-Applikation zu erstellen. Der Prozess dieser Untersuchung wird im Sprachlabor im Deutschprogramm an der Staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Diese Untersuchung ist eine Entwicklungsuntersuchung. Die Theorie von Richey und Klein wird in dieser Untersuchung als Entwicklungsmodell verwendet. Diese Theorie besteht aus 3 Phasen, darunter sind: (1) Planung, (2) Erstellung und (3) Evaluation. Die Daten dieser Untersuchung sind Wörter, Sätze und Redemittel zum Thema Freizeit und Hobbys. Die Datenquellen dieser Untersuchung sind aus dem Buch "Studio Express A2" von Hermann Funk, Christina Kuhn, 2017 Seite 36, das Buch "Pintar Bahasa Jerman" von Muchlis V. Pora (2005) und Internet. Das Ergebnis dieser Untersuchung ist ein Comicstrip-Buch mit dem Thema Freizeit und Hobbys. Für das Thema gibt es 3 Unterthemen, Die sind: (1) auf dem Campus, (2) in der Bibliothek und (3) ins Kino gehen. Das Comicstrip-Buch besteht aus 29 Seiten. Die Lernmedien werden von Materialexperten und Medienexperten bewertet. Die Bewertung der Lernmedien ist 96,42 (sehr gut).

Schlüsselwörter: die Erstellung, Comicstrip, Freizeit und Hobbys, Canva.