

## DAFTAR GAMBAR

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| Gambar 1 Kerangka Pemikiran.....                | 33 |
| Gambar 2 Langkah-langkah Metode R&D .....       | 35 |
| Gambar 3 Desain Cover .....                     | 62 |
| Gambar 4 Latar belakang video .....             | 63 |
| Gambar 5 Create New .....                       | 63 |
| Gambar 6 Halaman Awal Pengeditan.....           | 64 |
| Gambar 7 Memilih Template .....                 | 65 |
| Gambar 8 Sampul Bahan Ajar <i>Kvisoft</i> ..... | 74 |
| Gambar 9 Pengenalan Bahan Ajar Teks Fabel ..... | 75 |
| Gambar 10 Kegiatan Belajar Teks Fabel .....     | 75 |
| Gambar 11 Contoh Cerita Fabel .....             | 76 |
| Gambar 12 Analisis Struktur Cerita Fabel .....  | 76 |
| Gambar 13 Tes Formatif .....                    | 77 |
| Gambar 14 Kancil Kehausan .....                 | 78 |
| Gambar 15 Kancil Melihat Kolam.....             | 78 |
| Gambar 16 Gajah Muncul.....                     | 78 |
| Gambar 17 Gajah Meninggalkan Kancil.....        | 78 |
| Gambar 18 Gajah Menolong Kancil .....           | 79 |
| Gambar 19 Sudah Mendengar Cerita Fabel? .....   | 79 |