

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Kerangka Teoritis	11
1. Pengertian Bahan Ajar	11
2. Jenis-jenis Bahan Ajar	12
3. Prinsip-prinsip Pengembangan Bahan Ajar	13
4. Kriteria Pemilihan Materi	16
B. Aplikasi Kvisoft	24
1. Pengertian Kvisoft	24
2. Kelebihan dan Kelemahan Aplikasi Kvisoft.....	25
C. Teks Fabel.....	27
1. Pengertian Teks Fabel.....	26
2. Ciri-ciri Teks Fabel	27
3. Struktur Teks Fabel.....	28
4. Kaidah Kebahasaan Teks Fabel.....	31
D. Kerangka Berpikir	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	34

1. Lokasi Penelitian.....	34
2. Waktu Penelitian.....	34
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	34
C. Metode Penelitian	35
D. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	36
E. Teknik Pengumpulan Data	38
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	39
G. Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Hasil Penelitian.....	48
1. Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan <i>Kvisoft</i> Pada Pembelajaran Teks Fabel.....	48
2. Bentuk Bahan Ajar yang Dikembangkan dengan Aplikasi <i>Kvisoft</i> di Kelas VII SMP.....	73
3. Kelayakan Bahan Ajar yang Dikembangkan dengan Aplikasi <i>Kvisoft</i> di Kelas VII SMP.....	79
B. Pembahasan	98
1. Proses Pengembangan Materi Teks Fabel Berbantuan <i>Kvisoft</i> di Kelas VII SMP	98
2. Bentuk Pengembangan Bahan ajar Teks Fabel yang Dikembangkan dengan Aplikasi <i>Kvisoft</i> di kelas VII SMP.....	103
3. Kelayakan Materi Teks Fabel yang Dikembangkan dengan Aplikasi <i>Kvisoft</i> di kelas VII SMP	104
BAB V PENUTUP.....	105
A. Simpulan.....	105
B. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA.....	107
LAMPIRAN	