

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR,	
 DAN HIPOTESIS	8
A. Kerangka Teori	8
1. Model Pembelajaran Aktif tipe Card Sort.....	8
1.1 Defenisi Model Pembelajaran	8
1.2 Pengertian Model Pembelajaran Aktif Tipe Card Sort	9

1.3 Sintak Model Pembelajaran Aktif Tipe Card Sort	10
1.4 Langkah-langkah pembelajaran menggunakan model Card Sort .	12
1.5 Kelebihan dan Kekurangan Model Card Sort	13
2. Model Pembelajaran Konvensional	13
3. Hasil Belajar	14
4. Kelainan-Kelainan Kulit	18
a. Kelainan pada Kelenjar Sebacea	18
b. Tumbuhan pada Kulit.....	21
c. Kelainan Pigmentasi Kulit	24
d. Kelainan Kulit Karena Peradangan	27
e. Infeksi Jamur	29
f. Kelainan Kelenjar Keringat.....	31
B. Penelitian yang Relevan	33
C. Kerangka Berfikir	34
D. Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Desain Penelitian	36
B. Prosedur Penelitian	37
C. Defenisi Operasional Variabel Penelitian.....	40
D. Populasi dan Sampel Penelitian	41
E. Instrumentasi dan Teknik Pengumpulan Data	42
F. Teknik Analisis Data	48

BAB IV HASIL PENELITIAN.....	53
A. Hasil Penelitian.....	53
1. Analisis Statistik Deskriptif.....	53
2. Analisis Statistik Infrensial.....	66
a. Uji Normalitas Data.....	66
b. Uji Homogenitas Data.....	67
c. Pengujian Hipotesis.....	67
B. Pembahasan.....	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	72
A. Kesimpulan.....	72
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN.....	105

THE
Character Building
 UNIVERSITY