

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORI	9
A. Deskripsi Teori	9
1. Media Pembelajaran	9
2. Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran	13
4. Software Lectora Inspire	19
5. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model 4-D	25
6. Kajian Materi	26
B. Penelitian yang Relevan	50
C. Kerangka Berfikir	51
D. Pertanyaan Peneliti	52

BAB III METODE PENELITIAN	53
A. Tempat dan Waktu Penelitian	53
B. Subjek Penelitian	53
C. Jenis Penelitian	53
D. Rancangan Pengembangan	54
1. Model Pengembangan	54
2. Prosedur Pengembangan	54
3. Langkah – Langkah Pengembangan Media	56
E. Teknik Pengumpulan Data	65
F. Teknik Analisis Data	70
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHA	73
A. Hasil Penelitian	73
1. Tahap I (Pendefinisian)	74
2. Tahap II (Perancangan)	77
3. Tahap III (Pengembangan)	85
4. Tahap IV (Penyebaran)	95
B. Pembahasan	96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	98
A. Kesimpulan	98
B. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	102