

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Pembatasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Landasan Teoritis	12
1. Teori Desain	12
2. Teori Evaluasi Pembelajaran.....	16
3. Teori Ansambel Musik	18
4. Teori High Order Thingking Skills (HOTS).....	19
5. Teori Aplikasi Quizizz.....	24
B. Penelitian Relevan.....	27
C. Kerangka Konseptual	29
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Pendekatan Penelitian.....	32
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
C. Populasi dan Sampel	33
1. Populasi.....	33
2. Sampel.....	33

D. Teknik Pengumpulan Data	33
1. Observasi.....	34
2. Wawancara	35
3. Dokumentasi.....	36
E. Validasi Ahli.....	37
1. Validasi Ahli Materi (evaluasi berbasis HOTS).....	37
2. Validasi Ahli Media.....	38
F. Instrumen Penelitian.....	38
G. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Profil Sekolah.....	47
B. Hasil Penelitian	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA.....	102

