

ABSTRAK

SRI WAHYUNI, 2181142019. Desain Evaluasi Pembelajaran Alat Musik Ansambel Berbasis *HOTS* dalam Bentuk Aplikasi *Quizizz* di MTS 2 Negeri Medan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Musik, Jurusan Sendratasik, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan. 2022

Penelitian ini bertujuan menghasilkan desain evaluasi pembelajaran alat musik ansambel berbasis *HOTS* dalam bentuk aplikasi *quizizz* di MTS 2 Negeri Medan. Pembuatan evaluasi mengacu pada silabus (KD 3.3) yaitu konsep dasar permainan alat musik sederhana secara perorangan dan (KD 3.4) yaitu konsep dasar ansambel musik. Teori-teori yang digunakan dalam topik penelitian yaitu teori desain, evaluasi pembelajaran, *HOTS (Higher Order Thinking Skill)* dan *Quizizz*. Metode yang digunakan adalah metode penelitian kuantitatif dan kualitatif model pengembangan *Research and Development (R&D)*. Populasi pada penelitian adalah seluruh siswa/i kelas VII 2 yang berjumlah 32 orang. Teknik pengumpulan data kualitatif meliputi observasi, wawancara serta dokumentasi dan kuantitatif meliputi instrumen penelitian yang menggunakan angket untuk validasi ahli materi, media, dan uji pemakaian. Penelitian ini dilaksanakan di MTS 2 Negeri Medan yang dilakukan pada tanggal 26 Maret 2022. Penelitian ini memakai *skala likert* untuk menghitung rata-rata keseluruhan pada analisis data. Hasil penelitian diketahui ada 6 tahapan dalam mendesain evaluasi pembelajaran Alat Musik Ansambel berbasis *HOTS* dalam bentuk aplikasi *quizizz* di MTS 2 Negeri Medan terdiri dari (1) Potensi dan Masalah, (2) Mengumpulkan Informasi, (3) Desain Produk, (4) Validasi Desain, (5) Revisi Desain, (6) Uji Pemakaian. Tahap validasi desain melibatkan 1 validator ahli materi dan 1 validtor ahli media. Desain ini mendapat skor 4.0 dengan kategori baik dari uji validasi ahli materi, skor 4.7 dengan kategori sangat baik dari uji validasi ahli media, dan skor 4,6 dengan kategori sangat baik dari uji pemakaian. Skor tersebut membuktikan bahwa desain evaluasi pembelajaran ini sangat baik dan layak untuk diterapkan, digunakan atau dipakai dalam proses pembelajaran Seni Budaya khususnya bidang Seni Musik. Desain evaluasi pembelajaran ini dibuat dalam bentuk soal berbasis *HOTS* yang dimasukkan ke dalam aplikasi *quizizz* serta digunakan dengan jaringan internet.

Kata kunci: Desain, Evaluasi Pembelajaran, Alat Musik Ansambel, *HOTS*, Aplikasi *Quizizz*