

RÉSUMÉ

Zahra Latifatul Husna, 2153131025, Développement du Média d'Apprentissage Interactif de la Civilisation Française en Utilisant *Adobe Flash CS6*. Mémoire. Section Française, Département des Langues Étrangères, Faculté des Langues et des Arts, Universitas Negeri Medan 2022.

Cette recherche vise à développer un média d'apprentissage interactif de la Civilisation Française en utilisant *Adobe Flash CS6* et savoir la faisabilité du média d'apprentissage développé. Cette recherche a pour but de décrire le processus du développement du média d'apprentissage interactif au cours de la Civilisation Française qui contient la matière de la géographie la France pour les étudiants au niveau débutant à la section française de l'Universitas Negeri Medan. La recherche utilise la méthode de recherche et développement modèle d'ADDIE qui se compose de cinq étapes, ce sont *Analysis* (Analyse), *Design* (Conception), *Development* (Développement), *Implementation* (Implémentation) et *Evaluation* (Évaluation). Dans cette recherche, on a limité les étapes jusqu'au 3 étapes ce sont *Analysis* (Analyse), *Design* (Conception), et *Development* (Développement). L'étape de la recherche est commencée par collecter des informations et analyser de l'enquête des besoins, concevoir le média d'apprentissage interactif, et développer du média d'apprentissage interactif. La dernière étape est valider le matériau à l'expert en matériau et valider le média à l'expert en média, et après on fait la révision des contenus des matériaux et la conception du média. L'instrument de collecte des données utilise la fiche de questionnaire aux étudiants et les fiches de validation des validateurs. La technique d'analyse des données utilise l'analyse en pourcentage. Le résultat de validation par l'expert en matériau est 94% dans la catégorie Très Bien. Le résultat de validation par l'expert en média est 89% dans la catégorie Très Bien. On peut conclure que le média d'apprentissage interactif inclut dans la catégorie Très Bien. Le résultat de cette recherche indique que ce média est nécessaire pour le processus d'apprentissage au cours de la Civilisation Française.

Mots clés : développement, média interactif, Civilisation Française, Adobe Flash CS6

ABSTRAK

Zahra Latifatul Husna, 2153131025, Pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata kuliah *Civilisation Française* dengan menggunakan Adobe Flash CS6. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa Prancis, Jurusan Bahasa Asing, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif pada mata kuliah *civilisation française* dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* dan mengetahui tingkat kelayakan media interaktif yang dikembangkan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif pada mata kuliah *civilisation française* dengan menggunakan bantuan aplikasi *Adobe Flash CS6* yang memuat materi dari pembahasan *La Géographie de la France* untuk mahasiswa program studi bahasa Prancis pada level pemula. Skripsi ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan Metode ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan penelitian yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, et Evaluation*. Namun, pada penelitian ini dibatasi sampai 3 tahapan penelitian *Analysis, Design, Development*. Tahapan penelitian dimulai dengan mengumpulkan informasi dan menganalisis kebutuhan mahasiswa, dengan merancang media pembelajaran, mengembangkan media pembelajaran interaktif. Dan dilanjutkan dengan menguji kelayakan media yang telah dikembangkan pada ahli media dan materi. Dan melakukan perbaikan materi dan konsep media. Instrument pengumpulan data ini berupa lembar penilaian untuk ahli media. Instrument pengumpulan data pada penelitian ini berupa hasil dari *questionnaire* mahasiswa dan lembar penilaian untuk ahli media. Teknik analisis data penelitian ini menggunakan analisis persentase. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif yang dikembangkan dinyatakan layak untuk digunakan sebagai bahan ajar dalam mata kuliah *civilisation française*. Hasil uji validasi materi oleh ahli materi adalah 91 % dan ahli media adalah 89%. Hasil validasi materi dan media pembelajaran tersebut termasuk dalam kategori Sangat Baik. Berdasarkan hasil dari penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif layak digunakan dalam proses pembelajaran mata kuliah *civilisation française*.

Kata kunci : pengembangan, media interaktif, *Civilisation Française*. Adobe Flash CS6