BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

- 1 Pengembangan instrument evaluasi belajar computer based instruction dengan model driil interaktif menggunakan metode penelitian Research and Development (R&D) dengan model ADDIE. Proses penelitian mulai dari analisis, desain, develop/pengembangan dan implementasi menghasilkan suatu produk yaitu pemanfaatan multimedia dalam proses pelaksanaan evaluasi di sekolah, dibutuhkan oleh siswa dan guru, karena selain memudahkan siswa melatih keterampilan mengerjakan soal-soal latihan, siswa lebih mandiri dan siswa lebih siap menghadapi ujian-ujian sekolah seperti ujian semester ataupun ujian nasional, dan guru juga lebih mudah memeriksa soal dengan menggunakan komputer setelah siswa melakukan submit untuk mengirim nilai nya ke guru aerta lebih menghemat tenaga dan biaya.
- 2 Berdasarkan data validasi yang diisi maka instrument evaluasi belajar interaktif ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai proses evaluasi dengan dibuktikan dengan nilai inerpretasi skor 5,72 (Sangat Layak) dari ahli isi/konten, nilai skor 3,83 (Layak) dari ahli media dan pada uji coba kelompok kecil sebesar 82,20% dan pada uji coba kelompok besar sebesar

89,04%, penilaian kepraktisan yang diperoleh dari respon siswa pada uji coba skala kecil dan besar mempunyai katagori “Sangat Baik”.

3. Persentase keefektifan dengan rata-rata 0,86 dengan kategori tinggi produk tersebut dikatakan efektif untuk digunakan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan tersebut dapat dikemukakan implikasi sebagai berikut:

1. Produk yang dihasilkan berupa evaluasi belajar interaktif yang berjenis soal pilihan berganda yang diprogram dalam bentuk flash sehingga hasil pengembangan dapat digunakan oleh siswa saat mengerjakan evaluasi.
2. Respon siswa saat mengerjakan evaluasi belajar interaktif pada mata pelajaran sistem komputer, sangat senang ketika langsung menjawab soal tersebut, karena produk tersebut langsung memberikan respon benar dan salah.
3. Produk yang dihasilkan dapat mempermudah pekerjaan guru, karena nilai langsung tersubmit dengan memanfaatkan G-forms sehingga guru tidak perlu mengoreksi satu per satu hasil lembar kerja siswa.

5.3 Saran

Hasil dari penelitian dan pengembangan ini adalah Produk Instrumen Evaluasi belajar computer baased instruction dengan model drill interaktif pada mata pelajaran system komputer, Pengembangan ini memberikan saran pada :

- 1 Mempersiapkan kebutuhan untuk mengevaluasi belajar pada mata pelajaran sistem komputer baik yang akan datang atau telah berlangsung.
- 2 Produk ini dapat dijadikan acuan untuk evaluasi belajar secara individu.
- 3 Masa kini sarana teknologi berupa komputer telah memadai serta hampir semua sekolah sudah memiliki komputer, guru hendaknya menggunakan alat bantu instrument computer based instruction untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar minat siswa dalam proses evaluasi belajar bertambah.
- 4 Di masa pandemi ini guru disekolah dituntut dan harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.