

SOMMAIRE

RÉSUMÉ.....	i
ABSTRAK	ii
AVANT PROPOS	iii
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES TABLEAUX.....	vii
LISTE DES IMAGES	viii
LISTE DES SCHÉMAS	ix
CHAPITRE I INTRODUCTION.....	1
A. État de Lieu.....	1
B. Identification des Problèmes.....	6
C. Limitation du Problème	7
D. Formulation des Problèmes	7
E. But de la Recherche	7
F. Avantages de la Recherche	8
CHAPITRE II CADRES THÉORIQUES	9
A. Média D'apprentissage.....	9
B. Fonctions et Avantages de L'apprentissage	10
C. Type de Médias D'apprentissage	12
D. L'apprentissage du Français Langue Étrangère au Lycée.....	13
E. L'application <i>Animaker</i>	15
F. Recherches Précédents.....	18
G. Plan de Concept.....	24
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE.....	29
A. Méthode de la Recherche	29
B. Lieu et Temps de la Recherche.....	29
C. Objet de la Recherche	29
D. Instrument de Collecte des Données	33
E. Technique d'Analyse des Données	37
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	38
A. Processus du Développement	38

B. Résultat de la faisabilité.....	49
C. Résultat révision du produit.....	53
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....	59
A. Conclusion	59
B. Suggestion.....	60
BIBLIOGRAPHIE.....	61
SITOGRAPIES	63

