

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dalam penelitian yang telah dilakukan peneliti menyimpulkan pengembangan media pembelajaran berbasis 3D *modeling* menggunakan aplikasi *assemblr* adalah sebagai berikut:

1. Hasil produk yang dikembangkan adalah media pembelajaran berbasis 3D *modeling* menggunakan aplikasi *assemblr* pada materi pengetahuan logam kelas X Teknik Pemesinan di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.
2. Hasil kelayakan terhadap media pembelajaran berbasis 3D *modeling* yang dikembangkan “Layak” digunakan untuk kelas X Teknik Pemesinan di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan berdasarkan penilaian validator ahli materi dengan skor rata-rata 4,13, penilaian validator ahli media dengan skor rata-rata 4,08, dan penilaian validator ahli desain media pembelajaran dengan skor rata-rata 4,35.

#### 5.2. Implikasi

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya terhadap media pembelajaran berbasis 3D *modeling* yang telah teruji secara teoritik dan empiris, maka implikasi dalam penelitian ini yaitu, media pembelajaran berbasis 3D *modeling* disesuaikan dengan kebutuhan (*need assesment*) siswa dan kondisi pembelajaran pada materi pengetahuan logam (*material science*). Dengan adanya media pembelajaran ini, diharapkan dapat menumbuhkan rasa ingin tahu siswa, motivasi belajar siswa serta mempermudah pemahaman siswa terhadap

materi yang disampaikan oleh guru sehingga dapat ikut serta dalam membantu meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia.

### 5.3. Saran

Hasil penelitian, kesimpulan dan implikasi yang telah diuraikan sebelumnya berdasarkan temuan pada saat penelitian menetapkan saran dalam skripsi sebagai berikut:

1. Peneliti mengharapkan media pembelajaran berbasis 3D *modeling* dapat dijadikan sebagai salah satu program disekolah guna meningkatkan minat dan ketertarikan siswa terhadap pelajarannya.
2. pemanfaatan *smartphone* bagi siswa sebagai sumber belajar.
3. Media pembelajaran berbasis 3D *modeling* pada materi pengetahuan logam masih perlu dimaksimalkan, peneliti berharap pengembangan ini bisa menjadi perbaikan bagi peneliti selanjutnya untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis 3D *modeling* dengan materi yang lebih menarik.