

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNGEN UND VÖRSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerungen

Basierend auf den Ergebnissen und der Diskussion in Kapitel IV wurde in dieser Studie der deutsche Wortschatz in der Episode „The Game“ des Animationsfilms „Fantastic World of Gumball“ erfolgreich identifiziert und analysiert. Die Daten wurden in verschiedene Wortschatzkategorien eingeteilt, nämlich Substantive, Pronomen, Verben, Adjektive, Adverbien und Konjunktionen, und anhand des Buches *Profile deutsch* und der Goethe Wortliste (A1, A2, B1 und B2) nach ihrem Niveau klassifiziert. Der Analyseprozess umfasst die Datenreduktion, die Datenpräsentation und das Ziehen von Schlussfolgerungen. Die Ergebnisse zeigen, dass die vorherrschenden Wortschatztypen Verben (37%) und Substantive (28%) sind, wobei der Großteil des Wortschatzes auf dem Niveau A1 (77%) liegt, was die Einfachheit und Relevanz des Wortschatzes für Sprachanfänger widerspiegelt.

Die Recherchequelle stammt aus dem Zeichentrickfilm *Fantastische Welt von Gumball*, hier ist der Link zum Zeichentrickfilm: https://youtu.be/B-ZkqjOpTOA?si=vnA_HK_AdhTr_Des und das Ergebnis dieser Recherche ist ein Wörterbuch für den Zeichentrickfilm *Die fantastische Welt von Gumball*, hier der Link: <https://bit.ly/HASILSKRIPSIYOHANA>

Die strukturierte Darstellung der Daten in tabellarischer Form erleichtert das Verständnis der Wortschatzverwendungsmuster im Kontext der Geschichte und bietet nützliche Erkenntnisse für Sprachlernmaterialien. Die Ergebnisse der Analyse zeigen, dass die Verwendung des Wortschatzes in dieser Episode die Situation und den Kontext der Geschichte widerspiegelt, die sich auf tägliche

Aktivitäten und soziale Interaktionen zwischen den Figuren konzentriert. Darüber hinaus zeigt diese Studie auch, dass Animationsmedien eine effektive Ressource für das Vokabellernen im Kontext des Sprachunterrichts sein können. Die Ergebnisse dieser Studie können Lehrern dabei helfen, interessantere und relevantere Lernmaterialien für Schüler zu entwerfen.

B. Die Vorschläge

Es wird vorgeschlagen, dass die Analyse des Vokabulars im Animationsfilm "Fantastische Welt von Gumball" als Lehrmedium für Deutschlerner im Bereich Deutsch als Fremdsprache, Linguistik und Medienwissenschaften verwendet werden kann. Darüber hinaus wird empfohlen, weitere intensive Untersuchungen des Vokabulars in verschiedenen Episoden der Serie durchzuführen, um ein umfassenderes Verständnis der Sprachmuster und ihres Kontexts zu erlangen. Andere Vorschläge sind:

1. Für Deutschlerner, die sich auf Sprachanalyse und Medienwissenschaften spezialisieren, wird empfohlen, weitere Episoden der Serie zu analysieren und verschiedene Analysestrategien anzuwenden, um ihre Fähigkeiten in der Sprachuntersuchung und -interpretation zu vertiefen.
2. Durch die Analyse des Vokabulars in der Serie können sowohl deutschsprachige als auch nicht-deutschsprachige Leser ein besseres Verständnis für die Verwendung von Sprache in animierten Medien gewinnen.
3. Deutschlerner, die ihre Sprachfähigkeiten verbessern möchten, können die Ergebnisse dieser Studie als Lernmaterial verwenden, um ihr Verständnis für die Anwendung von Vokabular in verschiedenen Kontexten zu vertiefen.

4. Für zukünftige Untersucherin wird empfohlen, ähnliche Studien mit unterschiedlichen Analysemethoden und Fokus durchzuführen, um ein breiteres Verständnis für die Verwendung von Sprache in animierten Medien zu erlangen und die Ergebnisse dieser Studie zu validieren.

