

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Kajian Teoretis.....	11
B. Penelitian yang Relevan	27
C. Kerangka Berpikir	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	31
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	31
C. Metode Penelitian	32
D. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	34
E. Teknik Pengumpulan Data	36
F. Instrumen Penelitian	38
G. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Hasil Penelitian.....	47
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Anekdot Berbantuan	

Aplikasi <i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	47
2. Bentuk Pengembangan Materi Ajar Teks Anekdote Berbantuan	
Aplikasi <i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	70
3. Kelayakan Produk Materi Ajar Teks Anekdote Berbantuan Aplikasi	
<i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	91
B. Pembahasan	100
1. Proses Pengembangan Materi Teks Anekdote Berbantuan	
Aplikasi <i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	100
2. Bentuk Pengembangan Materi Ajar Teks Anekdote Berbantuan	
Aplikasi <i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	106
3. Kelayakan Produk Materi Ajar Teks Anekdote Berbantuan	
Aplikasi <i>Powtoon</i> Kelas X di SMA.....	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	109
A. Kesimpulan.....	109
B. Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	