

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PERTANYAAN PENELITIAN	9
A. Kerangka Teoretis	9
B. Kerangka Berpikir	35
C. Pertanyaan Penelitian	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	37
B. Karakteristik Sasaran Penelitian	37
C. Metode Penelitian	38
D. Langkah-langkah penelitian	38
E. Teknik Pengumpulan Data	41
F. Instrumen Penelitian	43
G. Teknik Analisis Data	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Hasil Penelitian	53
1. Proses Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Aplikasi Kvisoft	

Flipbook	53
2. Bentuk Bahan Ajar Teks Cerita Pendek Berbasis Aplikasi	
Kvisoft Flipbook	76
3. Kelayakan Bahan Ajar Teks Cerita Pendek Berbasis Aplikasi	
Kvisoft Flipbook	76
B. Pembahasan	86
1. Proses Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Aplikasi	
Kvisoft Flipbook	86
2. Bentuk Bahan Ajar Teks Cerita Pendek Berbasis Aplikasi Kvisoft	
Flipbook	97
3. Kelayakan Bahan Ajar Teks Cerita Pendek Berbasis Aplikasi	
Kvisoft Flipbook	100
BAB V PENUTUP	104
A. Simpulan	104
B. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN	