## **INHALTSVERZEICHNIS**

AUSZUG	
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	. iii
BILDVERZEICHNIS	. iv
KAPITEL I EINLEITUNG	1
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemsidentifizierung	5
C. Der Fokus der Untersuchung	5
D. Die Untersuchungsprobleme	
E. Die Untersuchungsziele	
F. Der Untersuchungsnutzen	6
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONSEPTUELLE GRUNDLAG	E 7
A. Die Theoretische Grundlage	7
2.1.1. Das Erstellungsmodel	7
2.1.2. Teori Definition von Lehrmaterialien	8
2.1.3. Comic	.13
2.1.4. Digitaler Comic	.15
2.1.5. Die Zusammenfassung der Folklore	.15
2.1.6. Die Applikation Canva	.19
B. Die Relevante Untersuchungen	.21
C. Konzeptuelle Grundlagen	.22
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	.24
A. Die Unterschungsmethode	.24
B Die Daten und Die Datenquelle	24

C.	Die Untersuchungsort2	25
D	Die Technik der Datensammlung	25
E.	Die Skizze der Untersuchung	25
KAl	PITEL IV ERGEBNISSE DER UNTERSUCHUNG2	28
A.	Der Prozess der Erstellung eines Folklore-Comics "Si Raja Tambun" von	
Sibi	sa im PDF-Format2	28
1. Pl	anung2	28
2.	Die Erstellung des Produkts	29
3.	Die Evaluation5	51
В.	Das Ergebnisse der Erstellung eines Folklore-Comics "Si Raja Tambun"	
	Sibisa5	
C.	Diskussion5	53
KAl	PITEL V SCHLUSSFOLGERUNGEN UND VORSCHLÄGE5	55
	Die Schlussfolgerungen5	
	Vorschläge	
LIT	ERATURVERZEICHNIS6	0

