

BILDERVERZEICHNIS

Das Bild 2. 1 Erscheinungsbild von Scratch.....	13
Das Bild 2. 2 Die Skizze der konzeptuellen Grundlage.....	19
Das Bild 3. 1 Die Skizze der Untersuchung die Theorie von Richey und Klein ..	21
Das Bild 4. 1 Anzeige der Software Scratch auf dem Desktop.....	37
Das Bild 4. 2 Das Arbeitsblatt der software scrtach.....	38
Das Bild 4. 3 Hintergrund auswählen der software scratch.....	38
Das Bild 4. 4 Animationscharaktere und Schaltflächen der software Scratch.....	39
Das Bild 4. 5 Tonanzeige in der Software.....	39
Das Bild 4. 6 Code zum Ausführen der Medien	40
Das Bild 4. 7 Hochladen von Bildern	40
Das Bild 4. 8 Material im Hintergrund einfügen	41
Das Bild 4. 9 Erstellen einer Starttaste.....	41
Das Bild 4. 10 Anzeige des Quizmenüs	42
Das Bild 4. 11 Übungen und Ergebnisvariablen	42
Das Bild 4. 12 große Anzeige	43
Das Bild 4. 13 Lernmedien zu verbreiten	43
Das Bild 4. 14 Titelseite des Mediums	45