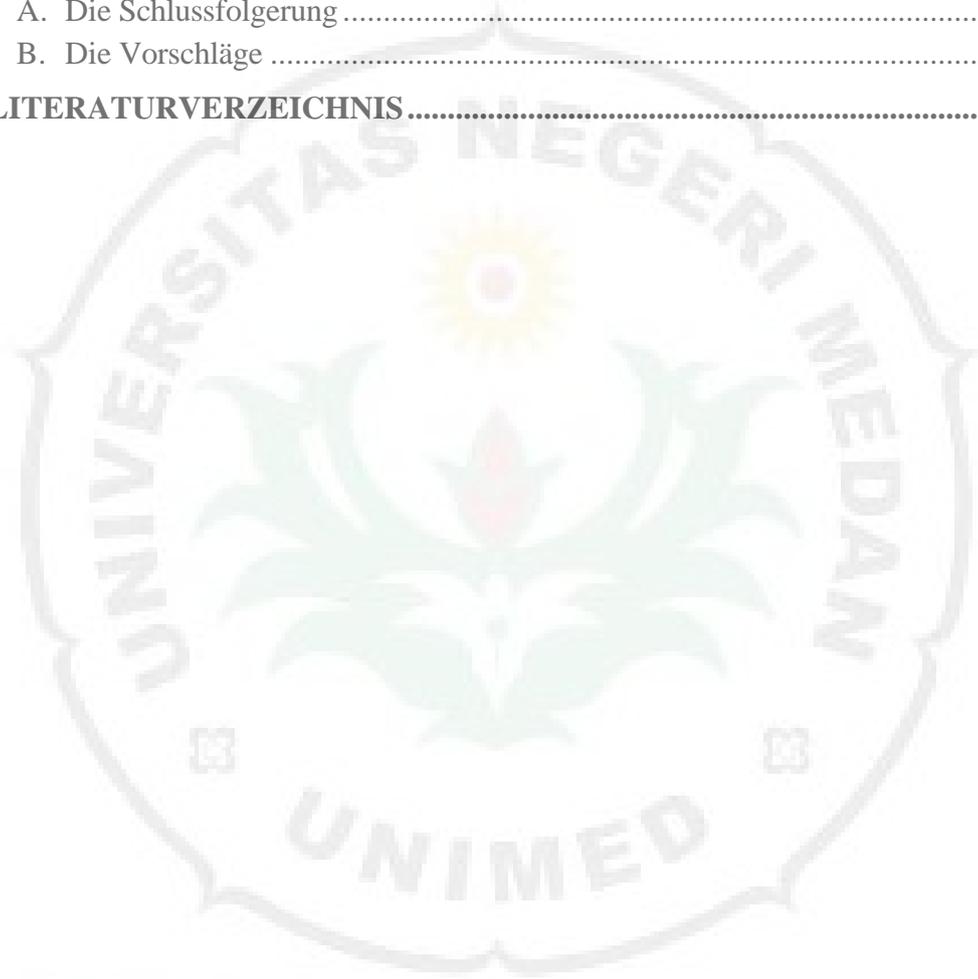


INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
ANHANGVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I EINLEITUNG	1
A. Hintergrund	1
B. Problemidentifizierung	2
C. Der Fokus der Untersuchung.....	2
D. Das Untersuchungsprobleme.....	3
E. Das Untersuchungsziele	3
F. Der Untersuchungsnutzen	3
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTIONELLE GRUNDLAGEN	4
A. Theoretische Grundlage	4
1. Der Begriff von der Erstellung	4
2. Der Begriff Lernmedien	6
3. Das Thema „in der Küche“ in der sektion Küchenbrigade	8
4. Scratch-Medien.....	11
B. Die Relevante Untersuchung.....	14
C. Die konzeptuellen Grundlagen.....	18
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODE	20
A. Die Untersuchungsmethode	20
B. Die Daten und Datenquellen	20
C. Der Untersuchungsort.....	20
D. Die Skizze der Untersuchung	20
KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG	22
A. Der Prozess der Erstellung eines Lernmediums zum Thema “in der Küche” mit Hilfe Software – Scratch für das Fach Deutsch im Hotel	22
1. Die Planungsphase	22
2. Die Erstellungsphase	37
3. Die Evaluationphase	43
B. Die Die Ergebnisse der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Deutsch im Hotel zum Thema “in der Küche“	45

C. Die Diskussion	46
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG	49
A. Die Schlussfolgerung	49
B. Die Vorschläge	50
LITERATURVERZEICHNIS	51



THE
Character Building
UNIVERSITY