

AUSZUG

Siti Afifah, Matrikelnummer: 2202132002. Die Entwicklung von Lernmedien mit Hilfe Scratch zum Thema “in der Küche“ Für das Fach Deutsch im Hotel. Pädagogischer Titel (S1): Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Universitas Negeri Medan. 2024.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, ein Lernmedium für das Fach Deutsch im Hotel zum Thema " in der Küche" mit der Software Scratch zu erstellen. Diese Untersuchung benutzt die Theorie von Erstellungsmodell Richey und Klein. Darunter sind (i) die Planungsphase, (ii) die Erstellungsphase, (iii) die Evaluationsphase. Die Daten dieser Untersuchung sind die Wörter, Bilder, Materialien und Übungsfragen mit dem Thema “in der Küche”. Die Datenquelle dieser Untersuchung sind Buch Deutsch im Hotel und das Internet. Diese Untersuchung wird im Sprachlabor der Fakultät für Sprache und Kunst der staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Das Ergebnis dieser Untersuchung ist ein Lernmedium mit der Software Scratch zum Thema “in der Küche”. Dieses Lernmedium besteht aus 51 Slides, die über Redemittel, Beispiel, Übungen und Informationen der Autorin hinauszuhe. Es gibt insgesamt 30 Fragen und die Gesamtzahl Jeder Fragetyp besteht aus 10 Fragen , für jede richtige Antwort gibt es eine Punktzahl von 10 und es ertönt ein Gewinnnton.. Die Evaluationsergebnisse zeigen, dass dieses Lernmedium eine Gesamtnote von 92,5 (sehr gut) aufweist. Das Lernmedium kann online mit Laptops und Handy zugegriffen werden.

Schlüsselwörter: Lernmedien, Deutsch im Hotel, in der Küche, Scratch

