

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, A. (2017). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Press.
- Daryanto, (2016). Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta : Gava Media, 4-5
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. (2010). Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fajar Khairunnisah Nasution. (2019). *Die Erstellung eines Lernmediums zum Thema traditionelle Küchenwürze mit der Hilfe „Corel Video Studio X2*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Hamzah (2019). Research and Development (R&D) sebagai salah satu model penelitian dalam bidang pendidikan. Majalah Ilmiah Dinamika, 37(1), 15.
- Ilham Aminullah Rusli . (2019). *Die Erstellung Der Lernmaterialien Für Deutsch Im Hotel Mit Dem Thema Garmethoden*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Johan Edy Prayitno. (2017). *Pengembangan Media Animasi Interaktif Berbasis Scratch untuk Materi Lensa*.
- Martanti, A. P. W, Hardyanto. & A. Sopyan (2013). Pengembangan Media Animasi Dua Dimensi Berbasis Java Scratch Materi Teori Kinetik Gas untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Peserta didik SMA. UNNES Physics Education Journal2(2): 19-25
- Poppy Shania M. Sihombing . (2022). *Developing Speaking Media In Teaching Descriptive Text Through Scratch Program For Seventh Grade Students At Smpn 27 Medan*.
- Septinus Kaloko . (2019). *Die Erstellung einer Unterrichtseinheit mit der Hilfe der Applikation, Blender*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.